GRAPHTEC

ROBO Master

OPS656

MANUEL DE L'UTILISATEUR

MANUEL N° OPS656m-UM-154

Contrat d'utilisation du logiciel 2
Marques déposées 2
Remarques sur ce manuel 2
Avis de non-responsabilité 2

1 Introduction
1.1 Fonctions 3
1.2 Configuration système 3
1.3 Remarques importantes 3

2 Installation de ROBO Master
2.1 Affichage de la fenêtre de lancement 3
2.2 Installation de ROBO Master 4
Méthode d'installation 4

3 Fonctions de base
3.1 Démarrage et arrêt du logiciel 5
3.2 Premiers pas 6
3.3 Comment découper un texte 6
3.4 Découpe d'un texte à l'intérieur d'une ellipse 8
3.5 Détourage d'une image imprimée 11
3.6 Comment tracer le contour d'une image, puis détourer l'image 12
3.7 Pour une utilisation simplifiée 13

4 Présentation des fonctions
4.1 Fenêtre principale 14
4.1.1 Menu Fichier 14
4.1.2 Menu Editer 14
4.1.3 Menu Affichage 15
4.1.4 Menu Dessiner 16
4.1.5 Menu Insérer 18
4.1.6 Menu Fenêtre 19
4.1.7 Menu Aide 19
4.1.8 Logo Craft ROBO 19
4.2 Fenêtre Paramètres document 19
4.3 Fenêtre Préférences 20
4.4 Prévisualisation 20
4.4.1 Menu Sortie 20
4.4.2 Menu Affichage 20
4.5 Fenêtre Sortie sur Imprimante 21
4.6 Fenêtre Sortie sur Craft ROBO 21
4.7 Fenêtre Paramètres de sortie 22
4.7.1 Éléments affichés en permanence 22
4.7.2 Paramètres communs 22
4.7.3 Paramètres d'impression 23
4.7.4 Paramètres de découpe 23
4.8 Fenêtre Réglage de la ligne de découpe 24
4.9 Fenêtre Auto Trace 25
4.10 Fenêtre Paramètres Repères 26
4.11 Fenêtre Paramètres Grille 27
4.12 Fenêtre Attributs de ligne 27
4.13 Fenêtre Attributs du remplissage 28
4.14 Fenêtre Attributs de texte 29
4.15 Fenêtre Position 30
4.16 Fenêtre Paramètres chargement Métafichiers 30

5 Impression du fichier de test des repères 31

6 Messages d'erreur
Erreurs liées au fonctionnement 32
Erreurs liées au périphérique Twain 33
Erreurs liées au chargement de fichiers 33
Index 34

Contrat d'utilisation du logiciel

Graphtec Corporation (« Graphtec ») confère à l'acheteur et à l'utilisateur (l'« Utilisateur ») le droit d'utiliser ce logiciel (le « Logiciel ») conformément aux termes et conditions du présent contrat. L'acquisition et l'utilisation de ce Logiciel engagent l'Utilisateur à respecter les termes et conditions décrits dans le présent document.

1. Copyrights

Tous les droits d'auteur concernant le Logiciel et la documentation imprimée (manuels) appartiennent aux personnes ou aux organisations indiquées dans le Logiciel ou la documentation imprimée.

2. Licence

L'Utilisateur ne peut utiliser le Logiciel que sur un seul ordinateur.

3. Copie et modification

(1) L'Utilisateur est autorisé à effectuer une copie de sauvegarde du Logiciel. Dans ce cas, l'Utilisateur doit accompagner cette copie des avis de copyright publiés avec le Logiciel original.

(2) L'Utilisateur n'est pas autorisé à modifier, transformer, décompiler ou désassembler tout ou partie du Logiciel.

4. Utilisation par des tiers

L'Utilisateur n'est pas autorisé à transférer, attribuer ou vendre les droits du Logiciel ou son utilisation à des tiers.

5. Garantie

(1) Si vous constatez que le support de stockage présente des défauts physiques qui entravent le bon fonctionnement de votre Logiciel, contactez votre revendeur. Le produit sera remplacé gratuitement s'il présente des défauts physiques de fabrication.

(2) Graphtec insiste sur le fait que la garantie porte exclusivement sur les défauts physiques du support matériel.

(3) Graphtec fournit le Logiciel « en l'état ». Ni Graphtec ni ses fournisseurs ne garantissent les performances ou les résultats découlant de l'utilisation du logiciel et de la documentation imprimée. Graphtec et ses fournisseurs ne donnent aucune garantie, explicite ou implicite, concernant la violation des droits de propriétés intellectuelles d'un tiers découlant de l'utilisation du Logiciel et des manuels qui l'accompagnent, de leurs performances commerciales ou de leur utilisation à des fins particulières. Graphtec et ses fournisseurs déclinent toute responsabilité en cas de dommages, quels qu'ils soient, découlant de l'utilisation du Logiciel et des manuels fournis, notamment lorsque le revendeur à informé l'Utilisateur de ces possibles dommages. En outre, Graphtec et ses fournisseurs déclinent toute responsabilité en cas de réclamation de la part de tiers.

Marques déposées

(1) Les noms de société et les noms de produit contenus dans ce manuel sont des marques déposées de leurs détenteurs respectifs.

(2) Le logiciel « ROBO Master » et le manuel qui l'accompagne sont la propriété de Graphtec Corporation.

Remarques sur ce manuel

(1) La copie de tout ou partie de ce manuel sans autorisation préalable est strictement interdite.

(2) Les informations contenues dans ce manuel, y compris les spécifications techniques, sont sujettes à modification sans préavis.

(3) Nous avons porté le plus grand soin à la rédaction de ce manuel afin que les informations qui y sont contenues soient claires et précises. N'hésitez pas à contacter Graphtec ou votre revendeur si vous avez des questions.

(4) Graphtec décline toute responsabilité en cas de dommages découlant de l'utilisation de ce manuel et du produit.

Avis de non-responsabilité

Les illustrations ce manuel proviennent parfois de captures d'écran du logiciel dans sa phase de développement. Il est donc possible que ces captures d'écran ne correspondent pas exactement à la version de votre logiciel. Néanmoins, il n'existe aucune différence entre les fonctions et les paramètres décrits dans ce manuel et ceux de la version actuelle. Nous vous remercions de votre compréhension.

1 Introduction

Le logiciel d'édition et de découpe ROBO Master vous permet de créer des données de contour, c'est-à-dire des objets ou du texte, puis de les envoyer au traceur de découpe Craft ROBO. En outre, il prend en charge d'autres fonctions vous permettant de capturer les données d'image dans le logiciel et de créer automatiquement des repères pour les applications d'impression et de découpe.

1.1 Fonctions

ROBO Master est doté des fonctions suivantes :

(1) Fonction de création automatique de repères.
(2) Prévisualisation d'une image imprimée, d'une image de découpe ou d'une image combinée.
(3) mportation de fichiers DXF au format AutoCAD R13.
(4) Activation/désactivation de l'impression des couleurs de trait lors d'une sortie sur le Craft ROBO.
(5) Fonction Cadre d'échenillage permettant la découpe automatique d'un cadre lors d'une découpe sur le Craft ROBO afin de faciliter le détachement du support découpé.
(6) Fonction Mosaique permettant de découper sur plusieurs pages les objets volumineux.

1.2 Configuration système

La configuration système minimale requise pour exécuter le logiciel est la suivante.

- Système d'exploitation : Windows 2000/Windows XP/Windows Vista
- Processeur : Pentium III 600 MHz ou ultérieur
- Mémoire : 128 Mo ou plus (au moins 256 Mo recommandé)
- Écran : 1024 x 768 haute résolution (couleurs vraies recommandées)
- Souris
- Lecteur de CD-ROM
- Traceur de découpe pris en charge : Craft ROBO (CC200-20)
- Imprimantes prises en charge : imprimantes compatibles avec les SE Windows (imprimantes à jet d'encre recommandées)

Remarque : en cas d'utilisation de Windows 2000, Windows XP ou Windows Vista, veillez à ouvrir une session avec un compte disposant de droits d'administrateur.

1.3 Remarques importantes

- Lors de l'importation de fichiers DXF, seuls les objets DXF suivants peuvent être utilisés : lignes, lignes multiples, courbes, cercles, arcs et ellipses. Il est impossible d'utiliser des objets ou des courbes, du texte et des lignes de diagrammes de bloc.
- Pour obtenir de plus amples informations sur la configuration et le fonctionnement de Craft ROBO, reportez-vous au Manuel de l'utilisateur de Craft ROBO.

*** Toutes les captures d'écran de ce manuel sont tirées de Windows XP.**

2 Installation de ROBO Master

2.1 Affichage de la fenêtre de lancement

Insérez le CD fourni avec le Craft ROBO dans le lecteur CD de votre ordinateur. La fenêtre [Lancer] illustrée ci-dessous s'affiche. Si cette fenêtre ne s'affiche pas, cliquez sur « Poste de travail », puis double-cliquez sur « Lecteur CD ». Si cette fenêtre ne s'affiche toujours pas, exécutez le fichier « MultiSetup.exe » contenu dans le CD-ROM.

2.2 Installation de ROBO Master

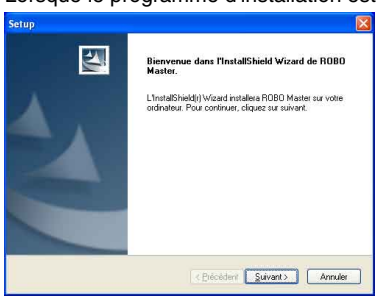
Cliquez sur « Installation du logiciel pour Craft ROBO » dans la fenêtre [Lancer] afin de lancer le programme d'installation de ROBO Master.

Remarque : • Veillez à fermer toutes les applications de Windows avant d'installer ROBO Master.

• Une fois l'installation de ROBO Master terminée, le contrôleur et le pilote du logiciel Craft ROBO sont automatiquement installés.

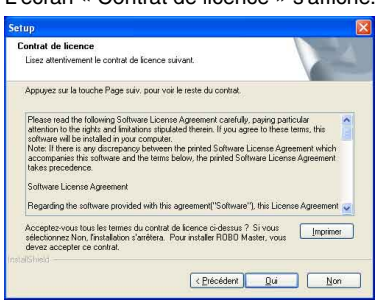
Méthode d'installation

(1) Lorsque le programme d'installation est exécuté, l'écran ci-dessous s'affiche.


Setup
Bienvenue dans l'InstallShield Wizard de ROBO Master.
L'InstallShield(R) Wizard installera ROBO Master sur votre ordinateur. Pour continuer, cliquez sur suivant.
< Précédent
Suivant >
Annuler

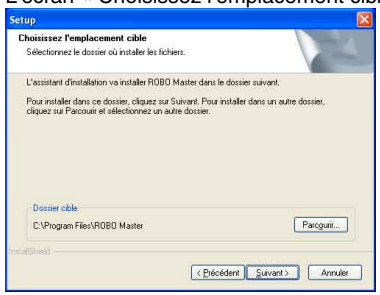
Cliquez sur [Suivant] pour continuer.

(2) L'écran « Contrat de licence » s'affiche.


Setup
Contrat de licence
Lisez attentivement le contrat de licence suivant.
Appuyez sur la touche Page suiv. pour voir le reste du contrat.
Please read the following Software License Agreement carefully, paying particular attention to the rights and limitations stipulated therein. If you agree to these terms, this software will be installed in your computer.
Note: If there is any discrepancy between the printed Software License Agreement which accompanies this software and the terms below, the printed Software License Agreement takes precedence.
Software License Agreement
Regarding the software provided with this agreement("Software"), this License Agreement
Acceptez-vous tous les termes du contrat de licence ci-dessus ? Si vous sélectionnez Non, l'installation s'arrêtera. Pour installer ROBO Master, vous devez accepter ce contrat.
Imprimer
InstallShield
< Précédent
Oui
Non

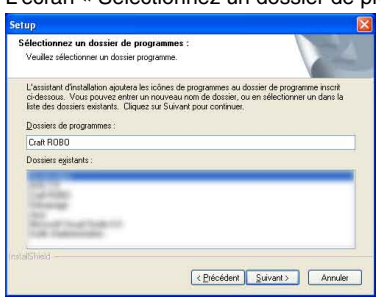
Lisez attentivement les informations contenues dans cet écran, puis cliquez sur [Oui] afin de poursuivre l'installation.

(3) L'écran « Choisissez l'emplacement cible » apparaît.


Setup
Choisissez l'emplacement cible
Sélectionnez le dossier où installer les fichiers.
L'assistant d'installation va installer ROBO Master dans le dossier suivant.
Pour installer dans ce dossier, cliquez sur Suivant. Pour installer dans un autre dossier, cliquez sur Parcourir et sélectionnez un autre dossier.
Dossier cible
C:\Program Files\ROBO Master
Parcourir...
InstallShield
< Précédent
Suivant >
Annuler

Si vous souhaitez installer ROBO Master dans un autre dossier, cliquez sur le bouton [Parcourir] pour sélectionner le dossier de votre choix.
Cliquez sur [Suivant] pour continuer.

(4) L'écran « Sélectionnez un dossier de programmes » s'affiche.


Setup
Sélectionnez un dossier de programmes :
Veuillez sélectionner un dossier programme.
L'assistant d'installation ajoutera les icônes de programmes au dossier de programme inscrit ci-dessous. Vous pouvez entrer un nouveau nom de dossier, ou en sélectionner un dans la liste des dossiers existants. Cliquez sur Suivant pour continuer.
Dossiers de programmes :
Craft ROBO
Dossiers existants :
InstallShield
< Précédent
Suivant >
Annuler

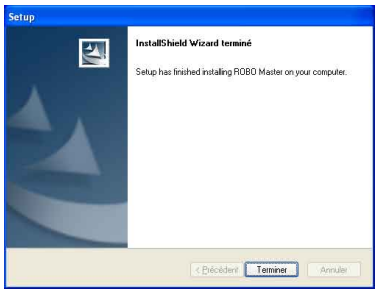
« Dossier de programmes » correspond au nom du dossier affiché dans le menu [démarrer] de Windows.
Si vous souhaitez utiliser le nom de dossier par défaut, cliquez sur [Suivant] pour continuer.

(5) L'écran « Type d'installation » s'affiche.

Setup
Type d'installation
Sélectionnez le type d'installation qui correspond le mieux à vos besoins.
Voulez vous créer une icône de raccourci sur le bureau ?
Mettre une icône sur le bureau
InstallShield
< Précédent
Suivant >
Annuler

Activez l'option « Mettre une icône sur le bureau ».
Cliquez sur [Suivant] pour continuer.

(6) Une fois la copie des fichiers terminée, l'écran « Install Shield Wizard terminé » s'affiche.



Cliquez sur [Terminer] pour terminer l'installation.

(7) Une fois l'installation du logiciel achevée, le programme procède à l'installation du contrôleur et du pilote de Craft ROBO.

3 Fonctions de base

Ce chapitre présente les fonctions de base de ROBO Master, du lancement du logiciel à la découpe de supports.

Remarque : le terme « support » (ou bien « média », « matière »), tel qu'il est employé dans ce manuel, fait référence au papier, film et autres matériaux à découper ou à imprimer.

3.1 Démarrage et arrêt du logiciel

Démarrage

Une fois le logiciel installé sur votre ordinateur, « ROBO Master » apparaît dans la liste « Tous les programmes » du menu [Démarrer].
Cliquez sur [démarrer] → [Tous les programmes] → [Craft ROBO] → [ROBO Master] pour démarrer le logiciel.

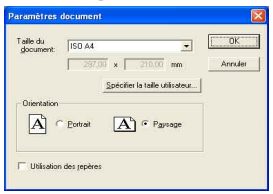
Arrêt

Pour quitter le logiciel, cliquez sur « Quitter » dans le menu [Fichier].

3.2 Premiers pas

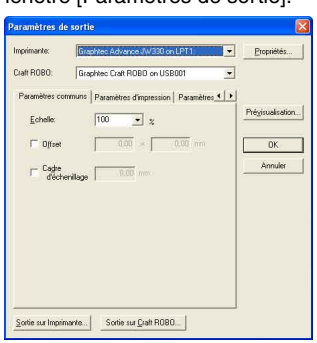
Vous devez tout d'abord créer un nouveau fichier afin de dessiner le modèle à imprimer et/ou à découper.

(1) Création d'un nouveau fichier
Choisissez « Nouveau » dans le menu [Fichier] pour afficher la fenêtre [Paramètres document].



Spécifiez la « Taille du document » en fonction des dimensions du document que vous souhaitez utiliser. Définissez ensuite l'« Orientation » du document.
Si vous souhaitez tout d'abord imprimer votre création sur une imprimante, puis utiliser Craft ROBO pour la découper, activez l'option « Utilisation des repères ». N'activez pas cette option si vous souhaitez seulement découper votre création.
Cliquez sur le bouton [OK] pour créer le nouveau fichier.

(2) Configuration de la sortie
Choisissez « Paramètres de sortie » dans le menu [Fichier] pour afficher la fenêtre [Paramètres de sortie].



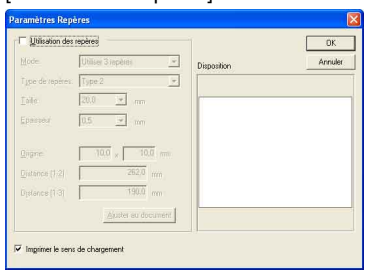
Sélectionnez le pilote à utiliser lors de l'impression dans la liste déroulante « Imprimante ».
« Craft ROBO » apparaît dans cette liste si le pilote du Craft ROBO a été installé sur votre ordinateur. Il n'est normalement pas nécessaire de modifier ce paramètre. Si « Craft ROBO » n'apparaît pas dans la liste, exécutez la procédure de configuration du Craft ROBO.

Vous pouvez à présent passer à l'étape suivante.

3.3 Comment découper un texte

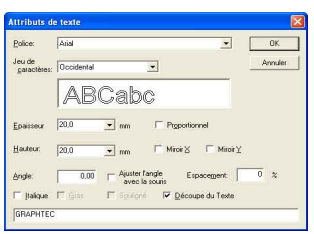
Cette section vous explique comment créer un texte, puis comment en découper les contours (opération dite de « détourage »).

(1) Paramètres Repères
Choisissez « Paramètres Repères » dans le menu [Editer] pour afficher la fenêtre [Paramètres Repères].

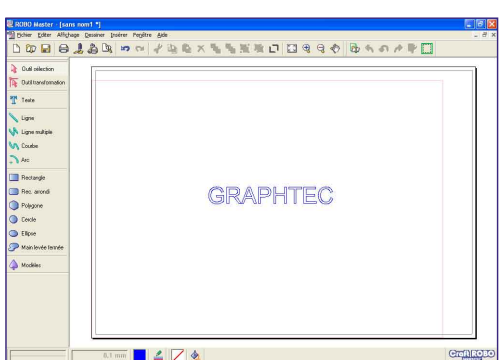


Désactivez l'option « Utilisation des repères », puis cliquez sur le bouton [OK].

(2) Saisie d'une chaîne de texte
Choisissez « Texte » dans le menu [Dessiner] pour afficher la fenêtre [Attributs de texte].
Dans cette fenêtre, réglez les paramètres « Police », « Jeu de caractères », « Epaisseur », « Hauteur », « Angle », etc., puis saisissez le texte dans le champ prévu à cet effet. Activez l'option « Découpe du texte ». Cliquez sur le bouton [OK]. La chaîne de texte s'affiche à la position du curseur. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur la position à laquelle vous souhaitez insérer le texte.

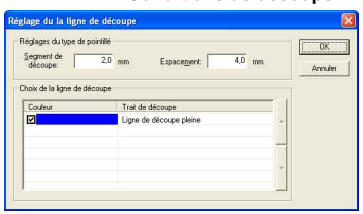


Si vous avez activé l'option « Ajuster l'angle avec la souris » dans la fenêtre [Attributs de texte], vous devez déterminer l'angle de la chaîne de texte. Utilisez la souris pour modifier l'angle de la chaîne de texte. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur l'angle souhaité.
Si vous maintenez la touche [Maj] enfoncée tout en faisant glisser la souris, l'angle de la chaîne de texte change par incréments de 45 degrés.



(3) Paramétrage des données de découpe
Choisissez « Paramètres de sortie » dans le menu [Fichier] pour afficher la fenêtre [Paramètres de sortie]. Sélectionnez l'onglet [Paramètres de découpe] dans cette fenêtre, puis cliquez sur le bouton [Réglage de la ligne de découpe]. La fenêtre [Réglage de la ligne de découpe] s'affiche. Veillez à sélectionner la couleur de la ligne de découpe du texte, ainsi que l'option « Ligne de découpe pleine » sous « Trait de découpe ». Cliquez ensuite sur le bouton [OK].

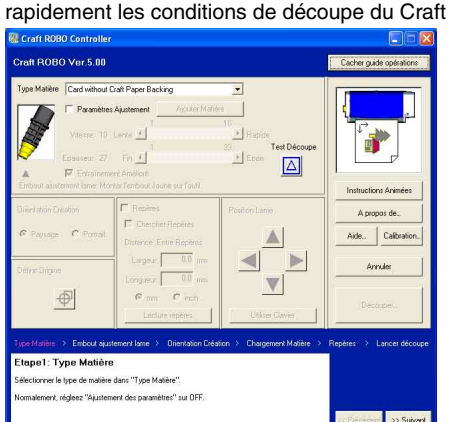
Remarque : toutes les couleurs utilisées sont automatiquement ajoutées à la liste « Conditions de découpe ». Désactivez celles que vous n'utilisez pas.



(4) Prévisualisation de l'image de sortie
Choisissez « Prévisualisation » dans le menu [Fichier] pour afficher la fenêtre [Prévisualisation]. Choisissez « Affichange découper » dans le menu [Affichage] pour afficher un aperçu du trait qui permettra au Craft ROBO de découper l'image. Pour quitter le mode de prévisualisation, choisissez « Fermer » dans le menu [Sortie].

(5) Sortie sur le Craft ROBO

ⓐ Lancement du Contrôleur Craft ROBO
Choisissez « Craft ROBO » dans le menu [Fichier] de ROBO Master, puis cliquez sur [OK] dans la fenêtre qui apparaît afin d'afficher « Craft ROBO Controller ». La fenêtre Craft ROBO Controller vous permet de définir rapidement les conditions de découpe du Craft ROBO.



ⓑ Essai de tracé
Afin d'éviter le gaspillage de supports, nous vous recommandons d'effectuer un essai de tracé avant de découper votre première création. L'essai de tracé permet au Craft ROBO de tracer sur le support les lignes de découpe à l'aide d'un stylo (stylo à bille) afin de déterminer si les données de découpe spécifiées sont correctes.

ⓑ-1 Installez un stylo (stylo à bille) sur le Craft ROBO, puis choisissez « Pen » dans la liste déroulante « Type Matière » de la boîte de dialogue Craft ROBO Controller.

ⓑ-2 Chargez le support pour l'essai de tracé. Vous pouvez utiliser une feuille au format A4 ou au format commercial. Dans la zone « Orientation Création », indiquez le sens de chargement du support.

ⓑ-3 Utilisez les flèches de la zone [Position Lame] de la fenêtre Craft ROBO Controller pour positionner le stylo à l'emplacement du tracé, puis cliquez sur le bouton [Définir origine] (si la position actuelle vous convient, passez à l'étape suivante).

Cliquez sur le bouton [Découper...] pour lancer le tracé des lignes de découpe.

Remarque : après voir confirmé que les données de découpe sont correctes, lancez un test de découpe. Si les données de découpe ne sont pas correctement tracées, vérifiez votre création ainsi que les paramètres de découpe.

ⓒ Test de découpe
Nous vous conseillons d'effectuer un test de découpe chaque fois que vous découpez un support pour la première fois, ou lorsque vous changez de support (papier ou film vinyle). Le support utilisé pour le test de découpe doit être le même que celui que vous souhaitez utiliser pour la découpe.

ⓒ-1 Sélectionnez le support à découper dans la liste déroulante « Type Matière » de la fenêtre Craft ROBO Controller.

ⓒ-2 Fixez l'embout d'ajustement de la lame sur l'outil de découpe en respectant la couleur indiquée dans la fenêtre, puis installez l'outil de découpe sur le Craft ROBO.

ⓒ-3 Sélectionnez l'option « Paramètres Ajustement » afin d'activer le test de découpe.

Remarque : si vous utilisez la « Feuille de transport », reportez-vous au Manuel de l'utilisateur du Craft ROBO pour obtenir de plus amples informations sur l'installation de l'outil de découpe.

Le support est découpé lors du test de découpe. Utilisez les flèches de la zone [Position Lame] de la fenêtre Craft ROBO Controller pour positionner la lame de façon à ce qu'elle n'empiète pas sur la zone de découpe de votre création, par exemple dans un coin ou près d'un bord. Cette fois-ci, ne cliquez pas sur le bouton [Définir Origine]. (Reportez-vous à l'exemple d'essai de tracé fourni dans la section précédente afin de déterminer une zone pour le test de découpe qui n'empiète pas sur votre création.)

Cliquez sur le bouton [Test Découpe] pour lancer le test de découpe. Vérifiez les résultats du test de découpe. Si le support n'est pas correctement découpé (découpe excessive ou insuffisante), réglez la longueur de dépassement de la lame (reportez-vous pour cela au Manuel de l'utilisateur de Craft ROBO), ou activez l'option « Paramètres Ajustement » de la fenêtre Craft ROBO Controller, puis modifiez les paramètres afin d'obtenir une découpe plus précise.

ⓓ Définition de l'origine

Avant que le Craft ROBO effectue la découpe selon les données paramétrées, vous pouvez modifier le point de référence de la zone de découpe, c'est-à-dire l'origine. L'origine permet de définir une position de référence sur la création à partir de laquelle toutes les coordonnées sont calculées. Un curseur de coordonnées apparaît dans le coin inférieur droit de la fenêtre ROBO Master lorsque votre fichier est ouvert. Si vous sélectionnez l'orientation Paysage, l'origine se trouve dans la partie arrière gauche du Craft ROBO lorsque vous êtes face à celui-ci. Si vous sélectionnez l'orientation Portrait, l'origine se trouve dans la partie arrière droite du Craft ROBO lorsque vous êtes face à celui-ci. Cette position correspond au coin inférieur droit du document dans ROBO Master.

ⓓ-1 Utilisez la flèches de la zone [Position Lame] de la fenêtre Craft ROBO Controller pour placer la lame sur la position à utiliser comme origine.

ⓓ-2 Une fois que vous avez déterminé la position de l'origine, cliquez sur le bouton [Définir Origine] situé dans la fenêtre Craft ROBO Controller. Cette position devient l'origine.

Le paramètre « Orientation » détermine l'orientation de la création par rapport à la position de l'origine. Reportez-vous à l'illustration du Craft ROBO située dans la partie supérieure droite de la fenêtre Craft ROBO Controller.

(6) Découpe

Cliquez sur le bouton [Découper...] situé dans la partie inférieure droite de la fenêtre Craft ROBO Controller. Le Craft ROBO commence le détourage.

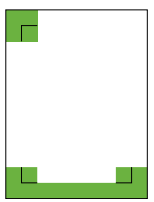
Remarque : si vous utilisez une imprimante pour imprimer une image et Craft ROBO pour la découper, la position de l'image imprimée doit correspondre à celle de la ligne de découpe. Des « Repères » sont imprimés autour de l'image afin que vous puissiez faire correspondre ces positions. Les repères ont la forme d'un demi-carré (L) et sont placés à trois endroits de l'image imprimée. Selon le modèle de l'imprimante, il est possible que la zone imprimable et la position d'impression par rapport au support varient. Le Craft ROBO lit les repères afin de confirmer la position de l'image imprimée, puis lance la découpe à partir de la position indiquée.

3.4 Découpe d'un texte à l'intérieur d'une ellipse

Cette section vous explique comment imprimer un objet de texte à l'intérieur d'une ellipse, puis comment le détourer, c'est-à-dire en découper les contours. Pour détourer un objet imprimé, vous devez également imprimer les repères. Nous allons donc tout d'abord créer des repères, puis dessiner une ellipse.

Remarque :

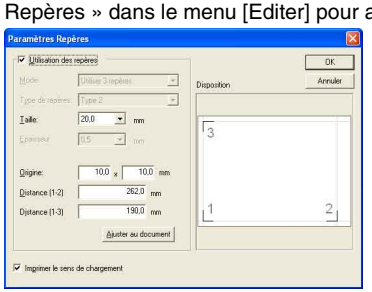
- **si vous utilisez une imprimante pour imprimer une image et Craft ROBO pour la découper, la position de l'image imprimée doit correspondre à celle de la ligne de découpe. Des « Repères » sont imprimés autour de l'image afin que vous puissiez faire correspondre ces positions. Les repères ont la forme d'un demi-carré (L) et sont placés à trois endroits de l'image imprimée. Selon le modèle de l'imprimante, il est possible que la zone imprimable et la position d'impression par rapport au support varient. Le Craft ROBO lit les repères afin de confirmer la position de l'image imprimée, puis lance la découpe à partir de la position indiquée.**



- **Lorsque vous utilisez des repères, il est impossible d'imprimer la zone fixe autour de chaque repère qui apparaît dans la zone de dessin de ROBO Master. Par conséquent, si vous utilisez des repères, assurez-vous que l'objet à imprimer (image ou texte) n'interfère pas avec les zones vertes du schéma ci-contre. Il est toutefois possible d'imprimer les données de découpe pour les zones vertes.**

(1) Paramètres Repères

Vous devez tout d'abord créer un nouveau fichier de données.
Vous devez ensuite créer des repères. Pour cela, choisissez « Paramètres Repères » dans le menu [Editer] pour afficher la fenêtre [Paramètres Repères].



Activez l'option « Utilisation des repères », puis définissez les paramètres de l'origine et des repères.

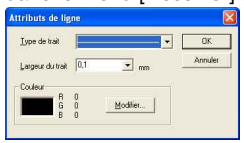
Remarque : pour obtenir de plus amples informations sur le paramétrage des repères, reportez-vous à la section 4.10 « Fenêtre Paramètres Repères ».

(2) Création d'une ellipse

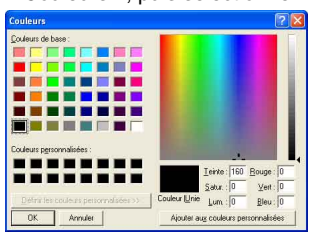
ⓐ Comment dessiner une ellipse

Choisissez « Ellipse » dans le menu déroulant [Dessiner], puis cliquez avec le bouton gauche de la souris sur un point qui représentera le centre de l'ellipse. Faites glisser le curseur de la souris à partir du point central. L'ellipse apparaît lorsque vous déplacez la souris. Donnez-lui la forme souhaitée, puis cliquez à nouveau sur le bouton de la souris.

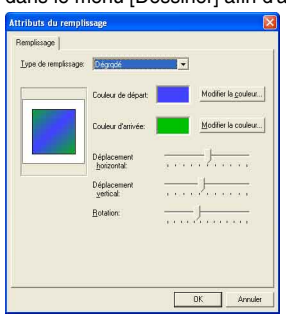
ⓑ Définition de la couleur de ligne
Sélectionnez l'ellipse créée à l'étape (a), puis choisissez « Attributs de ligne » dans le menu [Dessiner] afin d'afficher la fenêtre [Attributs de ligne].



Cliquez sur [Modifier...] dans la zone « Couleur » afin d'afficher la fenêtre « Couleurs », puis sélectionnez la couleur de ligne de votre choix.



ⓒ Attributs du remplissage
Sélectionnez l'ellipse créée à l'étape (a), puis choisissez « Attributs du remplissage » dans le menu [Dessiner] afin d'afficher la fenêtre [Attributs du remplissage].



Dans la liste déroulante « Type de remplissage », sélectionnez « Solide » ou « Dégradé », puis cliquez sur le bouton [Modifier la couleur] afin de sélectionner la couleur de remplissage de l'ellipse.

Remarque : pour obtenir plus de détails sur l'utilisation du remplissage dégradé, reportez-vous à la rubrique « Dégradé » de la section 4.13 « Fenêtre Attributs du remplissage ».

(3) Saisie d'une chaîne de texte

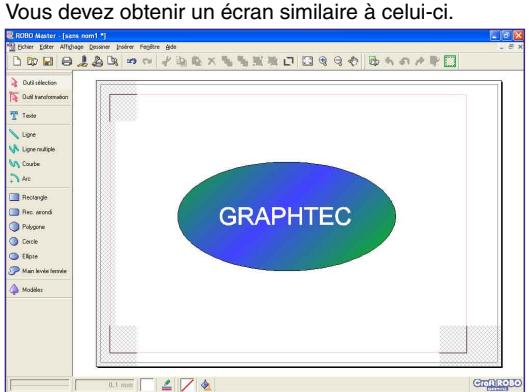
ⓐ Saisie d'une chaîne de texte
Choisissez « Texte » dans le menu [Dessiner] pour afficher la fenêtre [Attributs de texte]. Dans cette fenêtre, définissez les paramètres proposés, notamment « Police », « Epaisseur » et « Hauteur », puis saisissez la chaîne de texte (veillez à désactiver l'option Découpe du Texte). Cliquez sur le bouton [OK]. La chaîne de texte s'affiche à la position du curseur. Placez la chaîne de texte à l'intérieur de l'ellipse, à la position souhaitée, puis cliquez avec le bouton gauche de la souris.

ⓑ Définition de la couleur du texte
Pour modifier la couleur du texte, sélectionnez la chaîne de texte, puis choisissez « Attributs de ligne » dans le menu [Dessiner] afin d'afficher la fenêtre [Attributs de ligne]. Cliquez sur le bouton [Modifier...] situé dans la zone « Couleur », puis sélectionnez la couleur de la chaîne de texte (segment de ligne). (Veillez à sélectionner une couleur différente de celle utilisée pour la ligne de découpe.)

ⓒ Ajustement de la chaîne de texte
Choisissez « Outil Sélection » dans le menu [Dessiner], puis cliquez sur la chaîne de texte afin de créer un cadre autour du texte. À ce stade, vous pouvez encore modifier la position ou la hauteur de la chaîne de texte. Une fois toutes les modifications effectuées, cliquez en dehors de la chaîne de texte pour la désélectionner.

Remarque : pour obtenir plus de détails sur la modification de la position ou de la taille d'un objet, reportez-vous à la rubrique « Outil Sélection » de la section 4.1.4 « Menu Dessiner », ainsi qu'à la section 4.15 « Fenêtre Position ».

Vous devez obtenir un écran similaire à celui-ci.



(4) Création d'une ligne de découpe

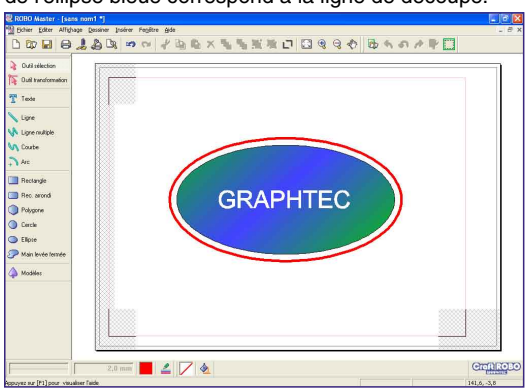
ⓐ Comment créer une ligne de découpe
Pour créer une ligne de découpe, vous devez créer une autre ellipse autour de l'ellipse existante. Choisissez « Ellipse » dans le menu [Dessiner], puis cliquez avec le bouton gauche de la souris au centre de l'ellipse existante. Faites glisser la souris pour créer la nouvelle ellipse. Donnez-lui la forme souhaitée, puis cliquez à nouveau sur le bouton gauche de la souris.

ⓑ Définition de la couleur de la ligne de découpe
Sélectionnez l'ellipse de ligne de découpe créée à l'étape précédente, puis choisissez « Attributs de ligne » dans le menu [Dessiner] afin d'afficher la fenêtre [Attributs de ligne]. Cliquez sur le bouton [Modifier...] situé dans la zone

« Couleur », puis sélectionnez la couleur que vous souhaitez utiliser pour la ligne de découpe (différente de celle utilisée dans les données d'impression). Dans l'exemple ci-dessous, la couleur rouge a été sélectionnée pour la ligne de découpe.

ⓒ Attributs du remplissage
Sélectionnez l'ellipse de ligne de découpe, puis choisissez « Attributs du remplissage » dans le menu [Dessiner] afin d'afficher la fenêtre [Attributs du remplissage]. Sélectionnez l'option « Transparent » dans le menu déroulant « Type de remplissage ».

Vous devez obtenir un écran similaire à celui-ci. La ligne rouge dessinée autour de l'ellipse bleue correspond à la ligne de découpe.



Remarque : dans cette capture d'écran, la ligne de découpe a été légèrement agrandie afin que vous puissiez l'identifier facilement. Il est donc possible de rapprocher la ligne de découpe du contour extérieur de l'ellipse. Il est en outre possible d'utiliser le contour de l'ellipse (la ligne noire dans l'exemple ci-dessus) comme ligne de découpe.

(5) Paramétrage des données de découpe
Choisissez « Paramètres de sortie » dans le menu [Fichier] pour afficher la fenêtre [Paramètres de sortie]. Sélectionnez l'onglet [Paramètres de découpe] dans cette fenêtre, puis cliquez sur le bouton [Réglage de la ligne de découpe]. La fenêtre [Réglage de la ligne de découpe] s'affiche. Vérifiez que vous avez sélectionné la couleur de la ligne de découpe définie à l'étape (4) - ⓑ ci-dessus (rouge dans cet exemple), ainsi que l'option « Ligne de découpe pleine » sous « Trait de découpe ». Désélectionnez alors toutes les autres couleurs.

Sélectionnez l'onglet [Paramètres d'impression] dans la fenêtre [Paramètres de sortie], désactivez l'option « Imprimer les lignes de découpe », puis cliquez sur [OK]. Si vous activez l'option « Imprimer les lignes de découpe », la ligne de découpe sera également imprimée.

Remarque : pour obtenir de plus amples informations sur les paramètres de sortie, reportez-vous à la section 4.7 « Fenêtre Paramètres de sortie ».

(6) Prévisualisation de l'image de sortie
Choisissez « Prévisualisation » dans le menu [Fichier], puis cliquez sur « Affichange Imprimer » et « Affichange découper » dans le menu [Affichage] pour confirmer les paramètres de l'image de sortie. Vérifiez que les repères ont été imprimés. Si tous les repères n'ont pas été imprimés, choisissez « Paramètres Repères » dans le menu [Editer] pour afficher la fenêtre [Paramètres Repères]. Changez les repères de position si nécessaire.

(7) Impression du fichier sur l'imprimante
Choisissez « Imprimer » dans le menu [Fichier] pour afficher la fenêtre correspondante. Vérifiez que tous les paramètres sont corrects, puis cliquez sur le bouton [OK] pour lancer l'impression.

Remarque : pour obtenir plus de détails sur le fonctionnement de l'imprimante, reportez-vous au mode d'emploi de l'imprimante.

(8) Sortie sur Craft ROBO
Suivez les procédures décrites aux paragraphes « ⓐ Lancement du Contrôleur Craft ROBO », « ⓑ Essai de tracé » et « ⓒ Test de découpe » à l'étape (5) « Sortie sur le Craft ROBO » de la section 3.3 « Comment découper un texte ». Étant donné que vous utilisez des repères, suivez également les procédures décrites ci-dessous.

(9) Alignement de la position (repères) et découpe
Vérifiez les résultats de l'impression, puis chargez le support à découper dans le Craft ROBO. Vérifiez que le côté imprimé avec « Introduire ce côté en premier » entre les points de repère est face au Craft ROBO, chargez le support à la position spécifiée, puis appuyez sur l'interrupteur marche/arrêt du Craft ROBO. Vérifiez que vous avez activé l'option « Chercher Repères », puis cliquez sur le bouton [Découper...] situé dans le coin inférieur droit de la fenêtre Craft ROBO Controller. Dans ce cas, la lecture et la découpe des repères sont effectuées successivement. Si le message « Erreur de lecture des repères » s'affiche, déplacez le stylo (lame) vers le point de repère le plus proche, puis cliquez à nouveau sur le bouton [Découper...].
Si le message « Erreur de lecture des repères » persiste, désactivez l'option « Chercher Repères », déplacez le stylo (lame) vers le point de repère le plus proche (petit carré vert situé dans l'image du traceur affichée dans le coin supérieur droit de la fenêtre Craft ROBO Controller), puis cliquez sur le bouton [Lecture repères]. Une fois la lecture des repères effectuée, cliquez sur le bouton [Découper...].

Remarques :

- **Si vous avez désactivé l'option « Imprimer le sens de chargement » dans la fenêtre « Paramètres Repères », l'impression est impossible.**
- **Pour obtenir plus de détails sur l'utilisation de Craft ROBO et du Contrôleur Craft ROBO, reportez-vous au Manuel de l'utilisateur de Craft ROBO.**

3.5 Détourage d'une image imprimée

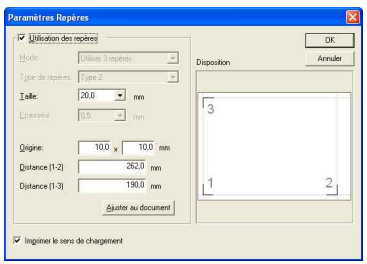
Cette section vous explique comment importer et imprimer un fichier image et comment le détourer.

Remarque : • Les « données image » sont les données contenues dans un fichier image ayant été importé dans ROBO Master.

• Le « fichier image » est un fichier de données contenant des images ou des photos (fichiers BMP, TIF, JPEG, entre autres). Vous devez tout d'abord créer des points de repère, puis importer le fichier image.

(1) Paramètres Repères

Vous devez tout d'abord créer un nouveau fichier de données.
Vous devez ensuite créer des repères.
Pour cela, choisissez « Paramètres Repères » dans le menu [Editer] pour afficher la fenêtre [Paramètres Repères].
Activez l'option « Utilisation des repères », puis définissez l'origine et les autres paramètres relatifs aux repères.



Remarque : pour obtenir de plus amples informations sur le paramétrage des repères, reportez-vous à la section 4.10 « Fenêtre Paramètres Repères ».

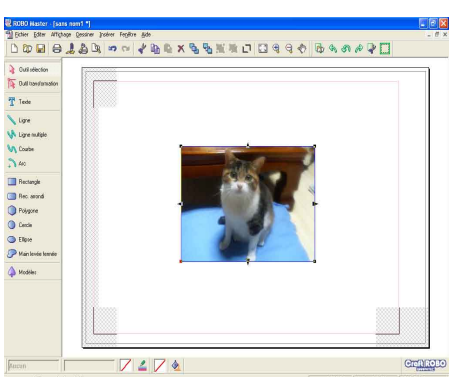
(2) Importation et ajustement d'une image

ⓐ Importation d'un fichier image

Choisissez « Fichier image » dans le menu [Insérer] pour afficher la fenêtre [Load File]. Dans cette fenêtre, spécifiez le fichier que vous souhaitez ouvrir. Un cadre d'image s'affiche à l'écran. Déterminez la position de l'image, puis cliquez dessus avec le bouton gauche de la souris.

ⓑ Ajustement de l'image

Si des petits carrés apparaissent aux quatre coins de l'image, celle-ci est sélectionnée. Si elle ne l'est pas, choisissez « Outil Sélection » dans le menu [Dessiner], puis cliquez sur l'image. Une fois l'image sélectionnée, vous pouvez la déplacer, l'agrandir ou la réduire.



Remarque : pour obtenir plus de détails sur la modification de la position ou de la taille d'un objet, reportez-vous à la rubrique « Sélectionner » de la section 4.1.4 « Menu Dessiner », ainsi qu'à la section 4.15 « Fenêtre Position ».

(3) Création de données de découpe

ⓐ Comment créer des données de découpe

Créez une ligne de découpe qui vous permettra de détourer l'image importée. Choisissez « Rec. arrondi » dans le menu [Dessiner], puis cliquez avec le bouton gauche de la souris en haut à gauche de l'image, le plus près possible de celle-ci. Pour créer le rectangle arrondi, utilisez la souris. Faites glisser la souris vers le coin inférieur droit de l'image jusqu'à ce que le rectangle englobe la totalité de l'image, puis cliquez à nouveau sur le bouton gauche de la souris pour terminer le rectangle.

Remarque : outre l'outil [Rec. arrondi], vous pouvez utiliser d'autres outils, par exemple [Polygone] ou [Cercle], pour créer des données de découpe.

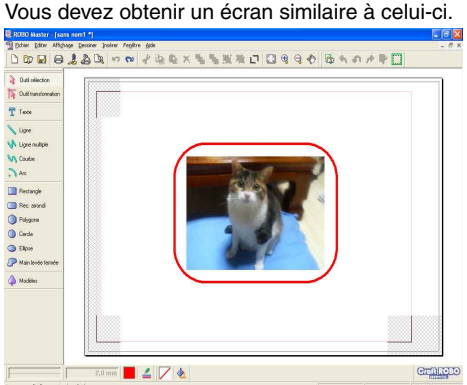
ⓑ Définition de la couleur des données de découpe

Sélectionnez le rectangle arrondi, puis choisissez « Attributs de ligne » dans le menu [Dessiner] afin d'afficher la fenêtre [Attributs de ligne]. Cliquez sur le bouton [Modifier...] situé dans la zone « Couleur », sélectionnez la couleur des données de découpe (rouge dans l'exemple ci-dessous), puis cliquez sur le bouton [OK].

ⓒ Attributs du remplissage

Sélectionnez le rectangle arrondi, puis choisissez « Attributs du remplissage » dans le menu [Dessiner] afin d'afficher la fenêtre [Attributs du remplissage]. Choisissez l'option « Transparent » dans le menu déroulant « Type de remplissage », puis cliquez sur le bouton [OK].

Vous devez obtenir un écran similaire à celui-ci.



La ligne rouge dessinée autour de l'image correspond aux données de découpe. Dans cet exemple, les données de découpe ont été légèrement agrandies afin que vous puissiez les identifier facilement. Il est donc possible de rapprocher la ligne de découpe du contour de l'image.

Remarque : pour découper une image collée, sélectionnez l'image, cliquez sur [Rogner l'image] dans le menu [Editer], puis sélectionnez une forme fermée, par exemple un rectangle. Pour obtenir de plus amples informations, reportez-vous à la rubrique « Rogner l'image » de la section 4.1.2 « Menu Editer ».

ⓓ Paramètres de l'image de découpe
Choisissez « Paramètres de sortie » dans le menu [Fichier] pour afficher la fenêtre [Paramètres de sortie]. Sélectionnez l'onglet [Paramètres de découpe] dans cette fenêtre, puis cliquez sur le bouton [Réglage de la ligne de découpe]. La fenêtre [Réglage de la ligne de découpe] s'affiche. Vérifiez que vous avez sélectionné la couleur de l'image de découpe définie à l'étape (3)- ⓑ ci-dessus (rouge dans cet exemple), ainsi que l'option « Ligne de découpe pleine » sous « Trait de découpe ». Sélectionnez l'onglet [Paramètres d'impression] dans la fenêtre [Paramètres de sortie], puis désactivez l'option « Imprimer les lignes de découpe ». Si vous activez l'option « Imprimer les lignes de découpe », la ligne de découpe sera également imprimée.

Remarque : pour obtenir de plus amples informations sur la fenêtre [Paramètres de sortie], reportez-vous à la section 4.7 « Fenêtre Paramètres de sortie ».

(4) Sortie

ⓐ Prévisualisation de l'image de sortie
Cliquez sur [Prévisualisation...] dans la fenêtre [Paramètres de sortie]. Cliquez sur « Affichage impression » et « Affichage découpe » dans le menu [Affichage] pour vérifier les paramètres de l'image à imprimer et de l'image à découper.

ⓑ Sortie sur imprimante
Choisissez « Imprimer » dans le menu [Fichier] pour afficher la fenêtre [Sortie sur Imprimante]. Vérifiez les paramètres, puis cliquez sur le bouton [OK] pour lancer l'impression.

Remarque : pour obtenir plus de détails sur le fonctionnement de l'imprimante, reportez-vous au manuel d'utilisation de l'imprimante.

ⓒ Sortie sur Craft ROBO
Suivez les procédures de l'étape (8), « Sortie sur Craft ROBO » de la section 3.4 « Découpe d'un texte à l'intérieur d'une ellipse ».

3.6 Comment tracer le contour d'une image, puis détourer l'image

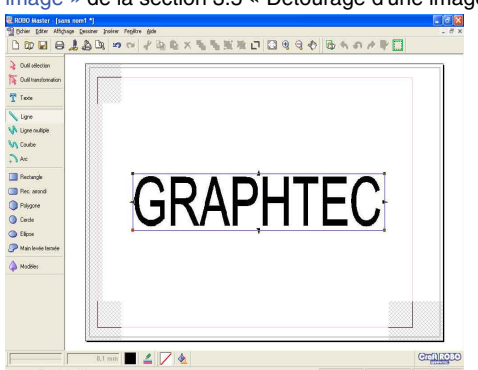
Cette section vous explique comment importer un fichier image, tracer le contour de l'image, puis détourer l'image en la collant sur une ligne de découpe.

Remarque : le « fichier image » est un fichier de données contenant des images ou des photos (fichiers BMP, TIF, JPEG, entre autres).

Vous devez tout d'abord créer des points de repère, puis importer le fichier image.

(1) Paramètres Repères
Suivez les procédures décrites à l'étape (1), « Paramètres Repères » de la section 3.5 « Détourage d'une image imprimée ».

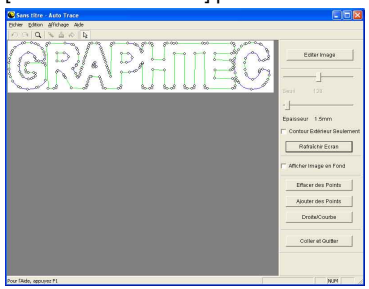
(2) Importation et ajustement d'une image
Suivez les procédures décrites à l'étape (2), « Importation et ajustement d'une image » de la section 3.5 « Détourage d'une image imprimée ».



(3) Tracé d'un contour

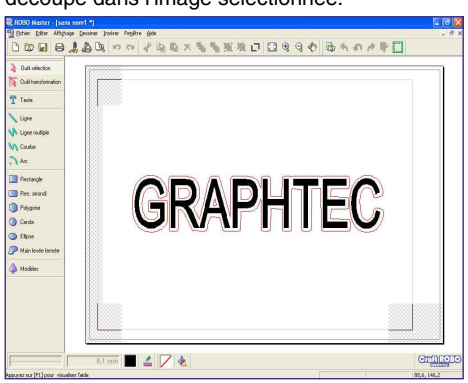
ⓐ Comment tracer un contour
Sélectionnez l'image, choisissez « Vectorisation contour externe » dans le menu [Editer] pour ouvrir la fenêtre [Auto Trace] et afficher l'image sélectionnée.

Définissez les paramètres Seuil, Epaisseur, etc., puis cliquez sur le bouton [Convertir en contour] pour convertir l'image affichée en un contour.



Remarque : pour plus de détails sur la méthode de création d'un contour, reportez-vous à la section 4.9 « Fenêtre Auto Trace ».

ⓑ Collage du contour comme ligne de découpe
Sélectionnez « Coller et Quitter » pour coller le contour comme ligne de découpe dans l'image sélectionnée.



ⓒ Définition de la couleur de la ligne de découpe
Suivez les procédures décrites à l'étape (3) - ⓑ, « Définition de la couleur de l'image de découpe » de la section 3.5 « Détourage d'une image imprimée ».

ⓓ Paramètres de la ligne de découpe
Suivez les procédures décrites à l'étape (3) - ⓓ, « Paramètres de l'image de découpe » de la section 3.5 « Détourage d'une image imprimée ».

(4) Sortie
Suivez les procédures décrites à l'étape (4), « Sortie » de la section 3.5 « Détourage d'une image imprimée ».

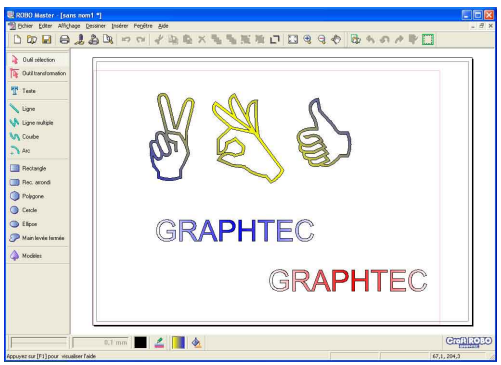
3.7 Pour une utilisation simplifiée

Des raccourcis sont disponibles pour les opérations suivantes.

- Pour spécifier une zone, vous pouvez faire glisser la souris tout en maintenant le bouton droit enfoncé.
- Vous pouvez également afficher les zones dans l'écran de prévisualisation de la même manière.
- Appuyez sur la touche [F2] pour afficher le média complet.
- Appuyez sur la touche [F3] en mode plein écran pour activer le mode de déplacement. Le curseur prend la forme d'une main, ce qui vous permet de faire défiler l'écran dans n'importe quelle direction. Maintenez le bouton gauche de la souris enfoncé, puis faites glisser la souris pour déplacer l'écran dans la direction de votre choix. Appuyez à nouveau sur la touche [F3] pour quitter le mode de déplacement.

4 Présentation des fonctions

4.1 Fenêtre principale



4.1.1 Menu Fichier

Nouveau ..... Cette fonction vous permet de créer un nouveau fichier.
Lorsque vous choisissez « Nouveau », la fenêtre [Paramètres document] s'affiche. Définissez les paramètres du support en fonction de la taille et de l'orientation de votre création, puis cliquez sur le bouton [OK].

Remarque : pour obtenir de plus amples informations sur la fenêtre [Paramètres document], reportez-vous à la section 4.2 « Fenêtre Paramètres document ».

Ouvrir..... Cette fonction permet d'ouvrir un fichier enregistré.
Lorsque vous choisissez [Ouvrir], la fenêtre correspondante s'affiche. Après avoir sélectionné le fichier, cliquez sur le bouton [Ouvrir] pour ouvrir le fichier sélectionné.

Importer DXF... Cette fonction permet d'importer des fichiers DXF au format AutoCAD R13. Les objets DXF pouvant être importés sont les suivants : segments de ligne, lignes multiples, courbes, cercles, arcs et ellipses.

Remarque : un « Importer DXF » est un fichier au format AutoCAD.

Explorateur de miniatures
..... Cette fonction permet d'afficher la fenêtre [Miniatures].
Une liste de dossiers et un écran de prévisualisation s'affichent à gauche de la fenêtre [Miniatures]. Les fichiers au format GSD et DXF enregistrés dans un dossier spécifique s'affichent à droite de la fenêtre. Double-cliquez sur l'image affichée pour ouvrir le fichier correspondant à cette image. Pour fermer la fenêtre [Miniatures], cliquez sur le bouton [x] situé dans le coin supérieur droit de la fenêtre.

Remarque : une « miniature » est un fichier représenté par une image de taille réduite.

Fermer..... Cette fonction permet de fermer le fichier sur lequel vous travaillez actuellement.

Enregistrer..... Cette fonction permet d'enregistrer le fichier actuellement ouvert tout en préservant le nom de fichier existant.

Enregistrer sous
..... Lorsque vous sélectionnez « Enregistrer sous », la fenêtre correspondante s'affiche.
Indiquez l'emplacement d'enregistrement, donnez un nom au fichier, puis cliquez sur le bouton [Enregistrer] pour enregistrer le fichier.

Paramètres document
..... Cette fonction permet d'afficher la fenêtre [Paramètres document].

Remarque : pour obtenir de plus amples informations sur la fenêtre [Paramètres document], reportez-vous à la section 4.2 « Fenêtre Paramètres document ».

Préférences ..... Cette fonction permet d'afficher la fenêtre [Préférences].

Remarque : pour obtenir de plus amples informations sur la fenêtre [Préférences], reportez-vous à la section 4.3 « Fenêtre Préférences ».

Prévisualisation
..... Cette fonction permet d'afficher une image de sortie du fichier à imprimer ou à découper.

Remarque : pour obtenir de plus amples informations sur la prévisualisation, reportez-vous à la section 4.4 « Prévisualisation ».

Imprimer ..... Cette fonction permet d'afficher la fenêtre [Sortie sur Imprimante].

Remarque : pour obtenir de plus amples informations sur la fenêtre [Sortie sur Imprimante], reportez-vous à la section « 4.5 Fenêtre Sortie sur imprimante ».

Craft ROBO ..... Cette fonction permet d'afficher la fenêtre [Sortie sur Craft ROBO].

Remarque : pour obtenir de plus amples informations sur la fenêtre [Sortie sur Craft ROBO], reportez-vous à la section « 4.6 Fenêtre Sortie sur Craft ROBO ».

Paramètres de sortie
..... Cette fonction permet d'afficher la fenêtre [Paramètres de sortie] dans laquelle vous pouvez définir les paramètres généraux de sortie sur l'imprimante ou sur le Craft ROBO.

Remarque : pour obtenir de plus amples informations sur la fenêtre [Paramètres de sortie], reportez-vous à la section 4.7 « Fenêtre Paramètres de sortie ».

Quitter..... Cette fonction permet de quitter le programme ROBO Master.

4.1.2 Menu Editer

Défaire..... Cette fonction permet d'annuler l'opération précédente.

Refaire..... Cette fonction permet d'exécuter à nouveau l'opération annulée par la fonction « Défaire ».

Couper..... Sélectionnez une forme, un texte ou une image, puis cliquez sur [Couper...] pour couper l'objet sélectionné à l'écran.

Copier..... Sélectionnez une forme, un texte ou une image, puis cliquez sur [Copier] pour copier l'objet sélectionné.

Coller ..... Cette fonction permet de couper ou de copier l'objet.
Lorsque vous cliquez sur [Coller] après avoir coupé un objet, ce dernier est rétabli et retrouve sa position d'origine. Lorsque vous cliquez sur [Coller] après avoir copié un objet, le contour de l'objet copié devient jaune. Sélectionnez cet objet en cliquant dessus avec le bouton gauche de la souris,

puis en le faisant glisser. Une copie du même objet est créée. Positionnez l'objet copié, puis cliquez dessus avec le bouton gauche de la souris.

Effacer ..... Cette fonction permet de supprimer un objet sélectionné.

Miroir..... Cette fonction permet de créer une image miroir de l'objet sélectionné. Vous pouvez sélectionner Miroir horizontal ou Miroir vertical.

Vers l'avant ..... Cette fonction permet de placer au premier plan l'objet sélectionné par rapport aux objets affichés à l'écran.
Si plusieurs objets se chevauchent, sélectionnez celui que vous souhaitez placer au premier plan, puis cliquez sur [Vers l'avant].

Vers l'arrière..... Cette fonction permet de mettre en arrière-plan l'objet sélectionné par rapport aux objets affichés à l'écran.
Si plusieurs objets se chevauchent, sélectionnez celui que vous souhaitez mettre en arrière-plan, puis cliquez sur [Vers l'arrière].

Grouper ..... Le groupement permet de manipuler plusieurs objets simultanément, comme s'il s'agissait d'un seul objet. Pour grouper des objets, maintenez la touche [Maj] enfoncée tout en cliquant sur les objets que vous souhaitez inclure au groupe. Cliquez sur chaque objet pour les sélectionner ; un grand rectangle englobant les objets sélectionnés s'affiche. Cliquez alors sur [Grouper]. Vous pouvez ainsi déplacer ou supprimer les objets groupés comme s'il s'agissait d'un seul objet. Lorsque vous créez une image composée de plusieurs objets, groupez ces objets afin de pouvoir les déplacer en bloc.

Dégrouper..... Cette fonction permet de dissocier les objets groupés.
Pour dissocier un objet groupé, sélectionnez l'objet, puis cliquez sur [Dégrouper].

Rotation de l'image
..... Chaque fois que vous activez cette fonction, l'image pivote de 90 degrés. Vous disposez de trois commandes de rotation pour faire pivoter une image : « Rotation 90° - sens trigo », « Rotation 180° » et « Rotation 90° - sens horaire ».

Rogner l'image .. Cette fonction permet de rogner une image.

(1) Sélectionnez « Fichier image » dans le menu Insérer pour importer le fichier image.

(2) Lorsque les données image importées sont sélectionnées, activez l'option « Rogner l'image ».

(3) Vous accédez au mode de rognage. Sélectionnez l'une des formes fermées proposées (Carré, Polygone, Main levée fermée ou Ellipse) pour l'insérer dans l'image à découper.

(4) Une fois le dessin terminé, cliquez en dehors de l'image. L'image à découper selon la forme sélectionnée s'affiche.

Remarque : si la forme à rogner contient la totalité de l'image, l'image complète sera coupée.

Vectorisation contour externe
..... Cette fonction permet d'afficher la fenêtre [Auto Trace].

Remarque : pour obtenir de plus amples informations sur la fonction Auto Trace, reportez-vous à la section 4.9 « Fenêtre Auto Trace ».

Paramètres Repères
..... Cette fonction permet d'afficher la fenêtre [Paramètres Repères].

Remarque : pour obtenir de plus amples informations sur la fenêtre [Paramètres Repères], reportez-vous à la section 4.10 « Fenêtre Paramètres Repères ». L'utilisation simultanée de points de repère et de la fonction Cadre d'échenillage est impossible.

Paramètres Grille
..... Une « grille » est un quadrillage constitué de lignes continues ou de points, qui permet de guider l'utilisateur lors du tracé.

Remarque : pour obtenir de plus amples informations sur la fenêtre [Paramètres Grille], reportez-vous à la section 4.11 « Fenêtre Paramètres Grille ».

4.1.3 Menu Affichage

Plein écran..... Cette fonction permet de modifier le mode d'affichage et l'échelle du fichier sur lequel vous travaillez, afin que vous puissiez visualiser la totalité du support.

Zoom avant..... Cette fonction permet d'augmenter la taille de l'image sur laquelle vous travaillez.

Zoom arrière.... Cette fonction permet de réduire la taille de l'image sur laquelle vous travaillez.

Déplacer ..... Sélectionnez l'option « Déplacer » pour activer le mode de déplacement. Pour le désactiver, sélectionnez à nouveau cette fonction.
En mode de déplacement, le curseur prend la forme d'une main : vous pouvez faire défiler l'écran à l'aide de la souris et visualiser ainsi la totalité du support.

Remarque : la fonction « Déplacer » est disponible uniquement lorsque vous affichez le support en mode plein écran. Une fois le support complet affiché, il n'est plus possible de modifier le mode d'affichage.

Barre d'outils.... Cette fonction vous permet d'afficher ou de masquer la barre d'outils et les boutons correspondants.
Si vous placez le curseur de la souris sur la barre d'outils, cinq types d'outils s'affichent : « Standard », « Mise en forme », « Dessin », « Contour » et « Remplissage ». Cliquez sur l'un de ces outils pour l'afficher. L'outil affiché est indiqué par une coche.

Remarque : vous pouvez assigner à chaque bouton les fonctions sélectionnées dans le menu ; cliquez sur le bouton d'outil correspondant pour invoquer l'une de ces commandes. La fonction assignée à un bouton d'outil s'affiche sous forme d'info-bulle (explication brève) lorsque vous placez le curseur de la souris sur le bouton d'outil pendant quelques secondes.

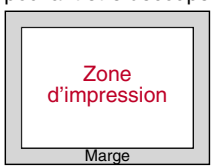
Barre d'état..... Cette fonction permet d'afficher ou de masquer la barre d'état.
La barre d'état, qui se trouve au bas de la fenêtre principale, affiche l'état de chaque fonction, accompagné d'une brève explication.

Repères..... Cette fonction vous permet d'afficher ou non les repères à l'écran.
Elle est disponible uniquement lorsque vous activez l'option « Utilisation des repères » dans la fenêtre [Paramètres Repères].

Remarque : pour obtenir de plus amples informations sur les repères, reportez-vous à la section 4.10 « Fenêtre Paramètres Repères ».

Zone d'impression

..... La « zone d'impression » est une plage de valeurs correspondant à la taille du support spécifiée dans l'onglet [Paramètres d'impression] de la fenêtre [Paramètres de sortie] (les marges spécifiques à l'imprimante ne sont pas incluses).
Lorsque vous sélectionnez « Zone d'impression », la zone imprimable s'affiche. La zone interne comprise entre les lignes représente la zone pouvant être découpée.



Zone de découpe

..... Cette fonction permet d'afficher ou de masquer la zone de découpe.
La zone de découpe est indiquée à l'écran par de fines lignes rouges.

Remarque : les données se trouvant en dehors des lignes rouges ne seront pas découpées.

Afficher grille.... Cette fonction permet d'afficher une grille.

Remarque : une « grille » est un quadrillage constitué de lignes continues ou de points, qui permet de guider l'utilisateur lors de la création du dessin.

Grille magnétique

..... Lorsque vous sélectionnez « Grille magnétique », si vous insérez ou déplacez une forme, celle-ci s'adapte à la grille.

Remarque : pour obtenir de plus amples informations sur la grille, reportez-vous à la section 4.11 « Fenêtre Paramètres Grille ».

4.1.4 Menu Dessiner

Outil Sélection

..... Cet outil permet de sélectionner une forme existante.
Lorsque vous sélectionnez une forme, des poignées en forme de carré ou de triangle apparaissent autour de la forme. Vous pouvez par conséquent effectuer les opérations décrites ci-après.

- Changement de position
  Lorsque vous placez le curseur de la souris sur une forme, celui-ci prend la forme d'une main. Pour déplacer la forme, faites-la glisser.
- Édition de la forme
  Lorsque vous placez la souris sur un carré ou un triangle noir, le curseur prend la forme d'une flèche bidirectionnelle. Utilisez la souris pour redimensionner la forme selon un rapport largeur/hauteur prédéfini. Pour cela, faites glisser la souris tout en maintenant la touche [Maj] enfoncée.
- Rotation de la forme
  Si vous cliquez à nouveau sur la forme, les poignées situées dans les coins s'affichent sous forme de petits cercles. Lorsque vous placez le curseur sur une poignée en forme de cercle, celui-ci s'affiche sous forme de flèche bidirectionnelle. Pour faire pivoter la forme, faites-la glisser.

Remarque : il est impossible de faire pivoter les images importées de cette manière. Pour plus de détails sur la rotation des images, reportez-vous à la rubrique « Rotation de l'image » de la section 4.1.2 « Menu Editer ». Il n'est pas non plus possible de faire pivoter les images lorsque vous groupez un segment de ligne ou une image avec une forme, ou lorsque vous sélectionnez simultanément une image et une forme.

Outil transformation

..... Cet outil permet de déplacer l'un des points de pliage d'une forme en vue d'en modifier l'aspect.
L'effet de l'[Outil transformation] varie selon la forme.

- Ligne multiple, polygone, courbe et main levée fermée
  Déplacement du point d'ancrage :
  Lorsque vous cliquez sur l'une de ces formes, un carré noir apparaît à chaque point de pliage. Ainsi, lorsque vous faites glisser une poignée après avoir cliqué dessus pour la sélectionner, vous pouvez déplacer le point de pliage à la position de votre choix.
  Ajout d'un point d'ancrage :
  Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'une des lignes de la forme pour insérer un point d'ancrage à la position du clic. Plus vous insérez de points d'ancrage, plus il vous sera facile de modifier l'aspect d'un objet.
  Pour supprimer un point, cliquez dessus avec le bouton droit de la souris.

Remarque : pour les courbes et les mains levées fermées, il n'est pas possible de placer un point sur la même coordonnée que celle du point suivant ou précédent.

- Arc
  Lorsque vous cliquez sur un arc, des carrés noirs s'affichent aux deux extrémités de l'arc, ce qui vous permet de modifier le point de départ ou le point d'arrivée de l'arc. (Le centre et le rayon de l'arc sont verrouillés lors de cette procédure.)

Remarque : si vous sélectionnez une autre forme (segment de ligne, texte, rectangle, cercle, ellipse, image ou forme groupée), un outil de sélection d'objet est invoqué.

Texte ..... Cette fonction permet de sélectionner l'outil de création d'une chaîne de texte.
Suivez la procédure ci-dessous pour créer une chaîne de texte.

(1) Sélectionnez l'outil [Texte] pour afficher la fenêtre [Attributs de texte].
(2) Dans la fenêtre [Attributs de texte], définissez les paramètres requis, saisissez le texte, puis cliquez sur le bouton [OK].
(3) Le texte que vous avez saisi s'affiche en regard du curseur. Déplacez-le à l'endroit de votre choix, puis cliquez pour valider la position.

Remarque : pour obtenir de plus amples informations sur la fenêtre [Attributs de texte], reportez-vous à la section 4.14 « Fenêtre Attributs de texte ».

Ligne ..... Cette fonction permet de sélectionner l'outil de création d'un segment de ligne.
Suivez la procédure ci-dessous pour créer un segment de ligne.

(1) Sélectionnez l'outil [Ligne]. Le curseur prend la forme d'une croix.
(2) Cliquez sur le point de départ pour le spécifier.

(3) Cliquez sur le point d'arrivée pour le spécifier.

Remarque : si vous maintenez la touche [Maj] enfoncée tout en cliquant sur un point, vous pouvez créer une ligne avec un angle par incréments de 45 degrés par rapport au point de départ.

Ligne multiple

.....Cette fonction permet de sélectionner l'outil de création d'une ligne multiple.
Suivez la procédure ci-dessous pour créer une ligne multiple.

(1) Sélectionnez l'outil [Ligne multiple]. Le curseur prend la forme d'une croix.
(2) Cliquez sur le point de départ pour le spécifier.
(3) Cliquez sur les points de passage pour les spécifier.
(4) Double-cliquez sur la position correspondant au point d'arrivée.

Remarque : si vous maintenez la touche [Maj] enfoncée tout en cliquant sur un point, vous pouvez déplacer la position du point de passage ou du point d'arrivée par incréments de 45 degrés par rapport au point précédent.

Courbe .....Cette fonction permet de sélectionner l'outil de création d'une courbe.
Suivez la procédure ci-dessous pour créer une courbe.

(1) Sélectionnez l'outil [Courbe]. Le curseur prend la forme d'une croix.
(2) Cliquez sur le point de départ pour le spécifier.
(3) Cliquez sur les points de passage pour les spécifier. (Les points adjacents sont liés par une courbe.)
(4) Double-cliquez sur la position correspondant au point d'arrivée. (Avant de spécifier le point d'arrivée, vous devez spécifier au moins deux points, notamment le point de départ.)

Remarque : il est impossible d'insérer les points de passage et le point d'arrivée sur la même coordonnée que celle du point précédent.

Arc.....Cette fonction permet de sélectionner l'outil de création d'un arc.
Suivez la procédure ci-dessous pour créer un arc.

(1) Sélectionnez l'outil [Arc]. Le curseur prend la forme d'une croix.
(2) Cliquez pour indiquer la position du point central d'un cercle qui devra englober l'arc à créer.
(3) Faites glisser la souris pour créer un cercle autour du point central spécifié précédemment. La distance qui part du centre jusqu'à la position du curseur correspond au rayon du cercle. Une fois que le cercle a atteint la dimension souhaitée, cliquez pour valider. Le point sur lequel vous avez cliqué représente le point de départ de l'arc.
(4) Faites glisser la souris pour tracer un cercle, puis cliquez sur la position d'arrivée pour la spécifier.

Remarque : si vous maintenez la touche [Maj] enfoncée lorsque vous spécifiez la position d'arrivée de l'arc, ce dernier peut être créé par incréments de 45 degrés.

Rectangle..Cette fonction permet de sélectionner l'outil de création d'un rectangle.
Suivez la procédure ci-dessous pour créer un rectangle.

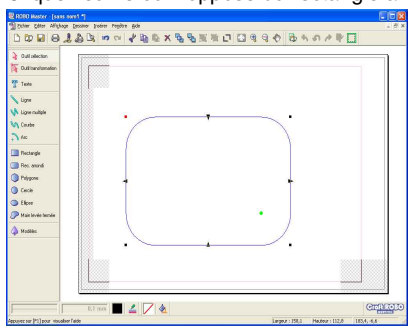
(1) Sélectionnez l'outil [Rectangle]. Le curseur prend la forme d'une croix.
(2) Cliquez sur l'un des coins du rectangle à créer pour le spécifier.
(3) Cliquez sur le coin opposé du rectangle pour le spécifier.

Remarque : si vous maintenez la touche [Maj] enfoncée pendant que vous cliquez, un carré est créé.

Rec. arrondi

.....Cette fonction permet de sélectionner l'outil de création d'un rectangle arrondi.
Suivez la procédure ci-dessous pour créer un rectangle arrondi.

(1) Sélectionnez l'outil [Rec. arrondi]. Le curseur prend la forme d'une croix.
(2) Cliquez sur l'un des coins du rectangle arrondi à créer pour le spécifier.
(3) Cliquez sur le coin opposé du rectangle arrondi pour le spécifier.



Remarque : • Immédiatement après avoir créé un rectangle arrondi, un cercle vert apparaît à l'intérieur de celui-ci. Pour ajuster l'arrondi du rectangle, faites glisser ce cercle.

• Si vous maintenez la touche [Maj] enfoncée pendant que vous cliquez, un carré aux bords arrondi est créé.

Polygone ...Cette fonction permet de sélectionner l'outil de création d'un polygone.
Suivez la procédure ci-dessous pour créer un polygone.

(1) Sélectionnez l'outil [Polygone]. Le curseur prend la forme d'une croix.
(2) Cliquez sur l'un des coins du polygone à créer pour le spécifier.
(3) Cliquez sur les coins successifs du polygone pour les spécifier.
(4) Double-cliquez sur le dernier coin du polygone.

Remarque : si des poignées en forme de carré s'affichent à chaque point de pliage du polygone immédiatement après avoir créé celui-ci, vous pouvez utiliser ces poignées afin d'ajuster la forme du polygone. En outre, vous pouvez utiliser le bouton [Outil transformation] pour procéder à l'ajustement ultérieur du polygone.
Si vous maintenez la touche [Maj] enfoncée lorsque vous spécifiez des points, la position d'un point peut être définie par incréments de 45 degrés par rapport au point précédent.

Cercle.....Cette fonction permet de sélectionner l'outil de création d'un cercle.
Suivez la procédure ci-dessous pour créer un cercle.

(1) Sélectionnez l'outil [Cercle]. Le curseur prend la forme d'une croix.
(2) Cliquez pour spécifier le point central du cercle à créer.
(3) Faites glisser la souris pour créer un cercle dont le point spécifié correspond au point central. La distance qui part du centre jusqu'à la position de la souris correspond au rayon du cercle. Une fois que le cercle a atteint la dimension souhaitée, cliquez pour valider.

Ellipse ..... Cette fonction permet de sélectionner l'outil de création d'une ellipse.
Suivez la procédure ci-dessous pour créer une ellipse.

(1) Sélectionnez l'outil [Ellipse]. Le curseur prend la forme d'une croix.
(2) Cliquez pour spécifier le point central de l'ellipse à créer.
(3) Faites glisser la souris pour créer une ellipse dont le point spécifié correspond au point central. Lorsque vous déplacez la souris verticalement, l'ellipse est agrandie verticalement ; de la même manière, lorsque vous la déplacez horizontalement, elle est agrandie horizontalement.

Remarque : si vous maintenez la touche [Maj] enfoncée lorsque vous faites glisser la souris, l'ellipse devient un cercle.

Main levée fermée
..... Cette fonction permet de sélectionner l'outil de création d'une main levée fermée.
Suivez la procédure ci-dessous pour créer une main levée fermée.

(1) Sélectionnez l'outil [Main levée fermée]. Le curseur prend la forme d'une croix.
(2) Cliquez en un point quelconque pour créer une main levée fermée.
(3) Cliquez sur un autre point pour le spécifier. Lorsque vous déplacez la souris, la courbe affichée est bouclée.
(4) Spécifiez plusieurs points de passage afin de créer la main levée fermée de votre choix.
(5) Double-cliquez sur le dernier point de la main levée fermée pour terminer.

Remarque : il est impossible d'insérer les points de passage et le point d'arrivée sur la même coordonnée que celle du point précédent.

Modèles de formes
..... Les modèles de formes les plus couramment utilisés (coeurs, par exemple) sont stockés ici.
Vous pouvez utiliser ces modèles de formes à tout moment de la création et les éditer de la même manière que les formes que vous créez vous-même.
Suivez la procédure décrite ci-dessous pour activer ces modèles de formes.

(1) Sélectionnez l'outil [Modèles de formes] pour afficher les formes enregistrées dans ROBO Master.
(2) Sélectionnez la forme de votre choix, puis double-cliquez dessus avec la souris.
(3) La fenêtre de sélection se ferme et un cadre représentant la taille de la forme s'affiche en regard du curseur de la souris.
(4) Positionnez le curseur à l'endroit où vous souhaitez placer la forme, puis cliquez pour valider.

Attributs de ligne
..... Cette fonction permet d'afficher la fenêtre [Attributs de ligne] afin de définir le type, la largeur et la couleur de la ligne.

- Si vous ouvrez cette fenêtre lorsqu'une forme est sélectionnée, les attributs de la forme sélectionnée changent en conséquence.
- Si vous ouvrez cette fenêtre alors qu'aucune forme n'est sélectionnée, les attributs de ligne sont appliqués à la forme que vous allez créer.

Remarque : pour obtenir de plus amples informations sur la fenêtre [Attributs de ligne], reportez-vous à la section 4.12 « Fenêtre Attributs de ligne ».

Attributs du remplissage
..... Cette fonction permet d'afficher la fenêtre [Attributs du remplissage] afin de définir le remplissage des formes fermées.

- Si vous ouvrez cette fenêtre lorsqu'une forme est sélectionnée, les attributs de la forme sélectionnée changent en conséquence.
- Si vous ouvrez cette fenêtre alors qu'aucune forme n'est sélectionnée, les attributs du remplissage sont appliqués à la forme que vous allez créer.

Remarque : pour obtenir de plus amples informations sur la fenêtre [Attributs du remplissage], reportez-vous à la section 4.13 « Fenêtre Attributs du remplissage ».

Attributs de texte
..... Cette fonction permet d'afficher la fenêtre [Attributs de texte] afin de définir la police et la taille du texte.

- Si vous ouvrez cette fenêtre lorsqu'une chaîne de texte est sélectionnée, les attributs de la chaîne de texte sélectionnée changent en conséquence.
- Si vous ouvrez cette fenêtre alors qu'aucune chaîne de texte n'est sélectionnée, les attributs sont appliqués à la chaîne de texte que vous allez créer.

Remarque : pour obtenir de plus amples informations sur la fenêtre [Attributs de texte], reportez-vous à la section 4.14 « Fenêtre Attributs de texte ».

Attributs d'objets
..... Cette fonction permet d'afficher la fenêtre [Attributs d'objets] afin de définir la position, la taille et l'angle de rotation d'une forme.
Lorsque vous sélectionnez une forme, cet élément de menu est activé.

Remarque : pour obtenir de plus amples informations sur la fenêtre [Attributs d'objets], reportez-vous à la section 4.15 « Fenêtre Attributs d'objets ».

4.1.5 Menu Insérer

Sélectionner la source
..... Cette fonction permet de sélectionner l'un des pilotes TWAIN des scanneurs activés dans Windows.

Acquérir ..... Cette fonction permet de lancer le pilote TWAIN sélectionné et de capturer une image tramée du scanneur.
Une fois l'image capturée, un rectangle représentant la taille de l'image s'affiche en regard du curseur. Positionnez le curseur à l'endroit où vous souhaitez placer l'image, puis cliquez pour valider.

Fichier image ... Cette fonction permet d'ouvrir un fichier image ou un métafichier (fichier WMF).
Lorsque vous sélectionnez « Ouvrir fichier », la fenêtre [Ouvrir] s'affiche. Sélectionnez le fichier image ou le métafichier de votre choix dans la fenêtre [Ouvrir], puis cliquez sur le bouton [Ouvrir] pour placer l'image chargée. Un rectangle représentant la taille de l'image s'affiche en regard du curseur. Positionnez le curseur à l'endroit où vous souhaitez placer l'image, puis cliquez pour valider.

Paramètres des Métafichiers
..... Cette fonction permet d'afficher la fenêtre [Paramètres chargement Métafichiers].
Dans cette fenêtre, vous pouvez modifier les couleurs d'affichage des lignes de découpe intégrées dans le métafichier Windows.

Remarque : pour obtenir de plus amples informations sur la fenêtre [Paramètres chargement Métafichiers], reportez-vous à la section 4.16 « Fenêtre Paramètres chargement Métafichiers ».

4.1.6 Menu Fenêtre

Cascade ..... Cette commande permet de placer les fenêtres non minimisées les unes sur les autres.

Mosaïque horizontale
..... Cette commande permet d'organiser les fenêtres non minimisées en les alignant horizontalement à l'écran.

Mosaïque verticale
..... Cette commande permet d'organiser les fenêtres non minimisées en les alignant verticalement à l'écran.

Arranger les icônes
..... Cette commande permet d'organiser les fenêtres minimisées en les alignant dans le coin inférieur gauche de l'écran.

4.1.7 Menu Aide

Conseils ROBO Master
..... Cette fonction permet d'ouvrir une fenêtre de conseils pour l'utilisation de ROBO Master.

Manuel de l'utilisateur
..... Cette fonction permet d'ouvrir le présent manuel.

Information sur le support
..... Si vous êtes connecté à Internet, cette commande lance l'application de navigateur installée sur votre ordinateur et ouvre le site Web de Graphtec.

A propos de .... Cette fonction permet d'afficher les informations concernant la version de votre logiciel ROBO Master.

4.1.8 Logo Craft ROBO

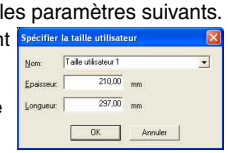
..... Si vous cliquez sur l'icône [Craft ROBO] située dans le coin inférieur droit de l'écran, vous accédez au site Web de Graphtec.

4.2 Fenêtre Paramètres document

Cette fenêtre, que vous ouvrez en choisissant « Paramètres document » dans le menu [Fichier], vous permet de définir la taille du document à créer.

Taille du document
..... Cette commande permet de définir la taille du document que vous souhaitez créer.

- Modification de la taille du document
Pour modifier la taille du document, sélectionnez « Specifier la taille utilisateur... ». Pour utiliser une autre taille de document, spécifiez la largeur et la longueur, puis sélectionnez-la dans la liste déroulante « Taille du document ».
La fenêtre [Spécifier la taille utilisateur] propose les paramètres suivants.



Nom : Sélectionnez le nom du document dont vous souhaitez modifier l'épaisseur et la longueur. Bien qu'il soit possible de modifier le nom du document, vous ne pouvez pas utiliser un nom qui existe déjà.

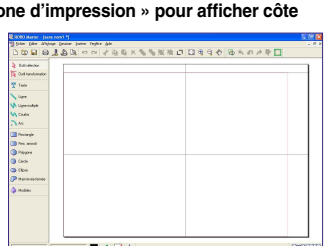
Remarque : vous ne pouvez pas utiliser de virgules (,) pour spécifier le nom d'un document.

Epaisseur : Spécifiez l'épaisseur du document par unités de 0,01 mm (valeurs comprises entre 50,00 et 210,00 mm).

Longueur : Spécifiez la longueur du document par unités de 0,01 mm (valeurs comprises entre 50,00 et 1000,00 mm).

Orientation ..... Sélectionnez l'orientation « Portrait » ou « Paysage ».

Remarque : si la taille spécifiée dans la fenêtre [Paramètres document] est supérieure à la taille du support définie dans l'onglet [Paramètres d'impression] de la fenêtre [Paramètres de sortie], activez l'option « Zone d'impression » pour afficher côte à côte les zones imprimables du support sélectionné dans l'onglet [Paramètres d'impression] et obtenir une vue globale du document. Par exemple, si vous avez sélectionné un document A4 avec une orientation Paysage dans la fenêtre [Paramètres document], et si vous avez sélectionné une Carte postale avec orientation Paysage dans l'onglet [Paramètres d'impression], vous obtenez un écran similaire à celui affiché ci-contre.

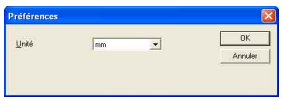


Utilisation des repères
..... Cette commande permet d'activer ou de désactiver l'impression des repères.

Remarque : pour obtenir de plus amples informations sur les repères, reportez-vous à la section 4.10 « Fenêtre Paramètres Repères ».

4.3 Fenêtre Préférences

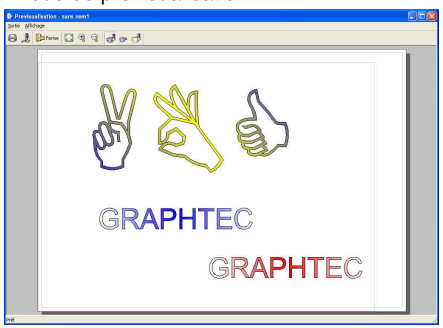
Pour afficher cette fenêtre, choisissez « Préférences » dans le menu [Fichier].



Unité ..... Cette commande permet de spécifier l'unité utilisée dans les dimensions.
Vous avez le choix entre « mm » ou « pouces ». L'unité spécifiée ici s'applique à toutes les dimensions du logiciel ROBO Master.

4.4 Prévisualisation

Lorsque vous choisissez « Prévisualisation » dans le menu Fichier, vous passez de la fenêtre principale au mode de prévisualisation.



4.4.1 Menu Sortie

Imprimer ..... Cette commande permet d'imprimer le document actuellement prévisualisé sur une imprimante.
Craft ROBO ..... Cette commande permet de découper le document actuellement prévisualisé sur le Craft ROBO.
Fermer ..... Cette commande permet de quitter le mode de prévisualisation.

4.4.2 Menu Affichage

Plein écran..... Cette commande permet de modifier l'affichage et l'échelle du mode de prévisualisation afin que vous puissiez visualiser la totalité du support.
Zoom avant..... Cette commande permet d'augmenter la taille du mode de prévisualisation.
Zoom arrière.... Cette commande permet de réduire la taille du mode de prévisualisation.
Affichage impression et découpe
..... Cette commande permet de sélectionner l'image que vous souhaitez afficher en mode de prévisualisation.
L'image à imprimer et l'image à découper s'affichent l'une sur l'autre.
Affichage impression
..... Cette commande permet de sélectionner l'image que vous souhaitez afficher en mode de prévisualisation.
Seule l'image à imprimer s'affiche. Si vous activez l'option « Imprimer les lignes de coupe » dans l'onglet [Paramètres d'impression] de la fenêtre [Paramètres de sortie], l'image et la ligne de découpe s'affichent en mode de prévisualisation. Par conséquent, l'affichage est le même que lorsque vous sélectionnez la commande Affichage impression et découpe.
Affichage découpe
..... Cette commande permet de sélectionner l'image que vous souhaitez afficher en mode de prévisualisation.

Seule l'image à découper sur le Craft ROBO s'affiche. La ligne dont vous avez sélectionné la couleur (indiquée par un repère) dans « Réglage de la ligne de découpe » s'affiche.

Remarque : vous ne pouvez pas sélectionner l'option « Affichage découpe » si aucune couleur n'est sélectionnée pour la ligne de découpe dans [Réglage de la ligne de découpe].

4.5 Fenêtre Sortie sur Imprimante

Pour afficher cette fenêtre, choisissez « Imprimer » dans le menu [Fichier].

Imprimante..... Cette commande permet d'afficher le nom du pilote et le port de la destination de sortie de l'imprimante sélectionnée.

Copies ..... Cette commande permet de spécifier le nombre de copies. Vous pouvez sélectionner une valeur comprise entre 1 et 999.

Pages ..... Cette commande permet de spécifier le nombre de pages à imprimer. Sélectionnez l'une des deux options suivantes : « Toutes » (toutes les pages), ou « Depuis » (première page à imprimer) et « Jusqu'à » (dernière page à imprimer).

Remarque : vous pouvez sélectionner l'option « Depuis » / « Jusqu'à » uniquement lorsque vous devez imprimer plusieurs pages (au moins deux).

OK ..... Le document sur lequel vous travaillez est envoyé à l'imprimante.

4.6 Fenêtre Sortie sur Craft ROBO

Pour afficher cette fenêtre, choisissez « Craft ROBO » dans le menu [Fichier].

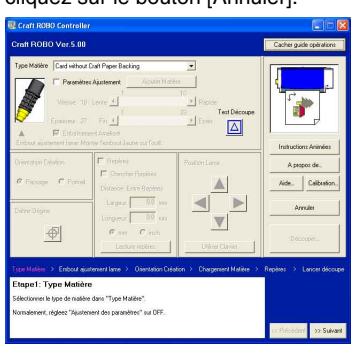
Craft ROBO ..... Nom : affiche le nom du pilote de Craft ROBO.
Port : affiche le port de destination de sortie.

Copies ..... Cette commande permet de spécifier le nombre de copies. Vous pouvez sélectionner une valeur comprise entre 1 et 999.

Pages ..... Cette commande permet de spécifier le nombre de pages à découper. Sélectionnez l'une des deux options suivantes : « Toutes », ou « Depuis » et « Jusqu'à »

Remarque : vous pouvez sélectionner l'option « Depuis » / « Jusqu'à » uniquement lorsque vous devez découper plusieurs pages (au moins deux).

OK ..... Cliquez sur le bouton [OK] pour lancer le Contrôleur Craft ROBO. Lorsque vous cliquez sur le bouton [Découper...] après avoir exécuté l'opération correspondante à l'aide du Contrôleur Craft ROBO, la découpe sur le Craft ROBO est lancée. Pour arrêter la découpe, cliquez sur le bouton [Annuler].

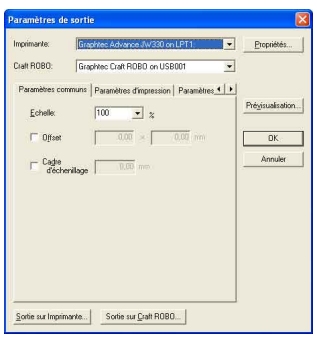


4.7 Fenêtre Paramètres de sortie

Pour afficher cette fenêtre, choisissez « Paramètres de sortie » dans le menu [Fichier].

4.7.1 Éléments affichés en permanence

Dans cette section, nous vous présentons les éléments affichés en permanence dans les onglets [Paramètres communs], [Paramètres d'impression] et [Paramètres de découpe] de cette fenêtre.



Imprimante..... Cette zone affiche le nom des pilotes d'impression et leurs ports respectifs enregistrés dans Windows.
Spécifiez le pilote que vous souhaitez utiliser pour l'impression.

Remarque : pour obtenir plus de détails sur le pilote d'impression, reportez-vous au mode d'emploi de l'imprimante.

Propriétés ..... Cliquez sur cette commande pour afficher une fenêtre de configuration du pilote d'impression de l'imprimante sélectionnée.

Craft ROBO ..... Cette zone affiche le nom du pilote de Craft ROBO et le port de la destination de sortie.

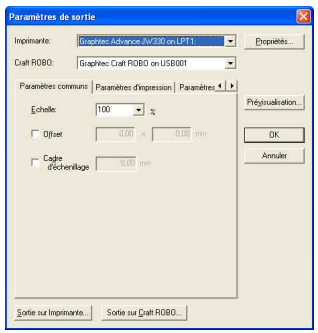
Prévisualisation
..... Cliquez sur cette commande pour afficher une boîte de dialogue dans laquelle sont répertoriés les paramètres de sortie ayant été définis et pour afficher un aperçu du document.

Sortie sur Imprimante
..... Cliquez sur cette commande pour afficher la fenêtre [Sortie sur Imprimante] dans laquelle sont répertoriés les paramètres de sortie ayant été définis.

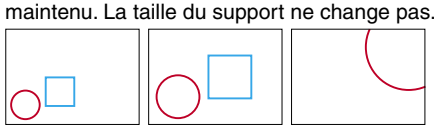
Sortie sur Craft ROBO
..... Cliquez sur cette commande pour afficher la fenêtre [Sortie sur Craft ROBO] dans laquelle sont répertoriés les paramètres de sortie ayant été définis.

4.7.2 Paramètres communs

Les paramètres définis dans l'onglet [Paramètres communs] sont communs à l'imprimante et au Craft ROBO.

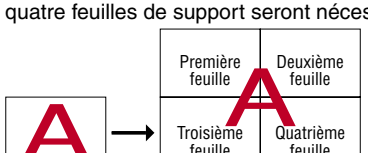


Echelle..... Définissez dans ce champ la taille de la forme à imprimer ou à découper.
Les valeurs de ce paramètre sont comprises entre 25% et 400%. La valeur spécifiée s'applique de façon proportionnelle à la hauteur et à la largeur. Si vous spécifiez une valeur de 25%, la forme représente 1/16 de la zone. Bien que les formes et le texte créés, ainsi que les images importées, soient agrandis ou réduits, le rapport hauteur/largeur est maintenu. La taille du support ne change pas.

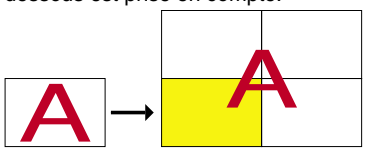


Offset..... La position de sortie est modifiée par une longueur spécifique.
Entrez la valeur du paramètre Offset dans le sens de la largeur (X) dans le champ de saisie de gauche et la valeur du paramètre Offset dans le sens de la hauteur (Y) dans le champ de saisie de gauche. La valeur du paramètre Offset varie selon les attributs du support, entre autres.

- Lors d'une sortie sur l'imprimante
  Si certaines données se trouvent hors de la zone d'impression suite à une modification de la valeur du paramètre Offset, le document doit être imprimé sur plusieurs feuilles de support afin que toutes les données soient incluses dans la zone d'impression. Le cas échéant, quatre feuilles de support seront nécessaires à l'impression.

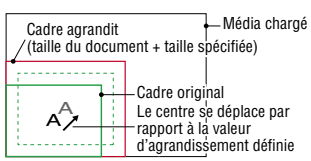


• Lors d'une sortie sur le Craft ROBO
Seules les données incluses dans la zone d'impression seront prises en compte. Le cas échéant, seule la portion jaune du schéma ci-dessous est prise en compte.



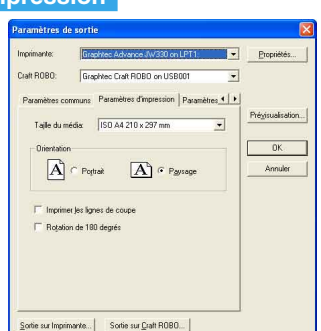
Cadre d'échenillage

..... Cette fonction permet de découper un cadre extérieur correspondant aux dimensions du document.
Lorsque vous créez un autocollant à l'aide d'un média de taille supérieure à celle du document à découper, utilisez cette fonction pour détacher uniquement la surface correspondant à l'autocollant. La taille du cadre est identique à celle du document dans la fenêtre [Paramètres document]. Vous pouvez agrandir horizontalement et verticalement ce cadre. Indiquez la taille en définissant une valeur comprise entre 0,00 et 50,00 mm. Si vous agrandissez le cadre, l'image à découper est agrandie proportionnellement aux valeurs d'agrandissement, comme le montre le schéma ci-contre. Si vous souhaitez définir un cadre plus petit, créez une image de découpe pour le cadre extérieur. Si vous activez l'option « Cadre d'échenillage », le cadre est découpé lors de la découpe de l'objet.


Cadre agrandit
(taille du document + taille spécifiée)
Média chargé
Cadre original
Le centre se déplace par rapport à la valeur d'agrandissement définie

Remarque : l'utilisation simultanée de cette fonction et de la fonction Repères est impossible.

4.7.3 Paramètres d'impression



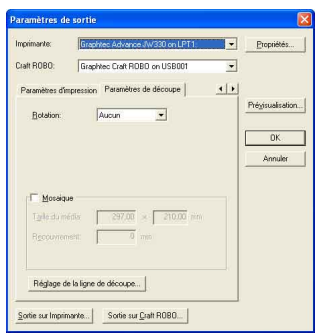
Taille du média...Spécifiez la taille du support à utiliser pour l'impression.

Orientation..... Indiquez le sens d'impression du papier.

Imprimer les lignes de coupe
..... Si vous activez cette option, les lignes devant être découpées sont également imprimées.

Rotation de 180 degrés
..... Si vous activez cette option, l'objet subit une rotation de 180 degrés avant d'être imprimé.
Cette fonction est utile lorsque les marges de l'imprimante et celles du traceur de découpe ne sont pas identiques et que la zone des points de repère est trop petite.

4.7.4 Paramètres de découpe



Rotation..... Cette commande permet de faire pivoter le document avant la découpe. Sélectionnez l'une des options suivantes : « Aucun », « 90° sens trigo », « 180º » ou « 90° sens horaire ».

Remarque : cette fonction n'est pas disponible lorsque vous avez défini des points de repère.

Mosaique..... Cette fonction vous permet de manipuler un grand nombre de données qui généralement dépassent la taille du support utilisé ; vous pouvez en effet effectuer la découpe sur plusieurs pages. Les limites de page sont toujours découpées.

Remarque : cette fonction n'est pas disponible lorsque vous avez défini des points de repère.

• Taille du média
Spécifiez la taille du support utilisé.

Lorsque vous sélectionnez l'orientation Paysage
Dans le champ de saisie de gauche, entrez une valeur comprise entre 50,00 et 1 000,00 mm.
Dans le champ de saisie de droite, entrez une valeur comprise entre 50,00 et 210,00 mm.

Lorsque vous sélectionnez l'orientation Portrait
Dans le champ de saisie de gauche, entrez une valeur comprise entre 50,00 et 210,00 mm.
Dans le champ de saisie de droite, entrez une valeur comprise entre 50,00 et 1 000,00 mm.

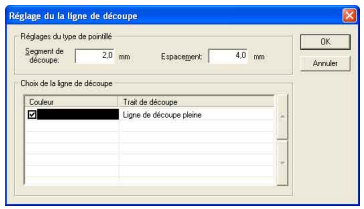
• Recouvrement
Définissez une valeur comprise entre 0 et 100 mm. Si vous spécifiez une valeur autre que 0, les pages sont superposées au fur et à mesure qu'elles sont découpées. Cette fonction vous permet de créer des marges de superposition afin d'aligner toutes les parties d'un objet une fois celles-ci découpées.

Réglage de la ligne de découpe
..... Cliquez sur cette commande pour afficher la fenêtre [Réglage de la ligne de découpe].
Dans cette fenêtre, spécifiez une couleur pour le trait de découpe.

Remarque : pour obtenir plus de détails, reportez-vous à la section 4.8 « Fenêtre Réglage de la ligne de découpe ».

4.8 Fenêtre Réglage de la ligne de découpe

Cette fenêtre s'affiche lorsque vous cliquez sur la commande [Réglage de la ligne de découpe] dans l'onglet [Paramètres de découpe] de la fenêtre [Paramètres de sortie].



Réglages du type de pointillé
..... Lorsque vous utilisez un support épais (une carte postale, par exemple), vous pouvez insérer une ligne de pliage afin de faciliter le pliage. Comme il s'agit d'une ligne en pointillé, elle peut en outre servir de ligne de perforation.

Remarque : la ligne de pliage est une ligne en pointillé. Notez que si vous utilisez une ligne de pliage sur un support fin, la partie pliée deviendra très fragile. Par conséquent, il convient de tenir compte de la qualité et de l'épaisseur du support avant d'utiliser cette fonction.

• Segment de découpe
Cette fonction permet de définir la longueur de la portion de la ligne de pliage devant être découpée (ligne en pointillé). Spécifiez une valeur comprise entre 0,1 et 100 mm.

• Espacement
Cette fonction permet de définir la longueur de la partie non découpée de la ligne de pliage (ligne en pointillé). Spécifiez une valeur comprise entre 0,1 et 100 mm.

Choix de la ligne de découpe
..... Sélectionnez la couleur de la « Ligne de découpe pleine » ou de la « Ligne pointillée ».
Un seul type de ligne par couleur peut être sélectionné.

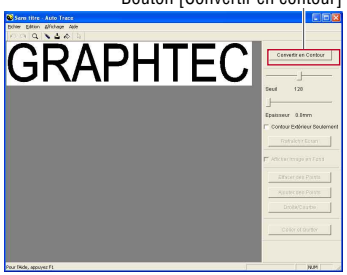
• Couleur
Cette zone répertorie les couleurs des lignes extérieures de toutes les formes contenues dans le document. Étant donné que toutes les couleurs utilisées sont automatiquement spécifiées pour une « Ligne de découpe pleine », désélectionnez toutes les autres couleurs ou celles utilisées pour d'autres types de ligne.

• Trait de découpe
Sélectionnez la « Ligne de découpe pleine » ou la « Ligne pointillée » à laquelle vous souhaitez attribuer une couleur de la liste. Pour chaque couleur, cliquez sur le paramètre Trait de découpe, puis effectuez votre sélection dans le menu déroulant.
Les lignes dont vous avez spécifié la couleur dans « Ligne de découpe pleine » sont découpées par le Craft ROBO comme lignes pleines. Les lignes dont vous avez spécifié la couleur dans « Ligne pointillée » sont découpées par le Craft ROBO comme lignes en pointillé.

4.9 Fenêtre Auto Trace

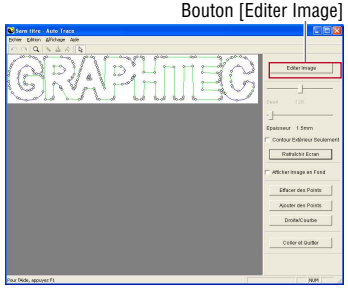
Pour afficher cette fenêtre, choisissez « Vectorisation contour externe » dans le menu [Editer].
Lorsque vous éditez une image, cliquez sur le bouton « Convertir en contour » pour afficher la fenêtre correspondante. Lorsque vous éditez un contour, cliquez sur le bouton « Editer Image » pour afficher la fenêtre correspondante.

Bouton [Convertir en contour]



<Lors de l'édition d'une image>

Bouton [Editer Image]



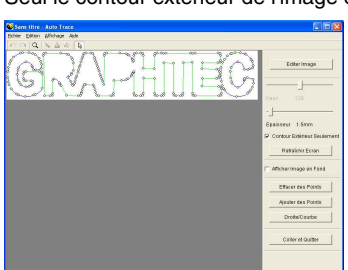
<Lors de la conversion d'un contour>

Convertir en contour/Editer Image
..... Cliquez sur le bouton [Convertir en contour] pour convertir l'image en un contour.
Cliquez sur le bouton [Editer Image] pour activer l'édition ou la retouche de l'image si le contour est irrégulier ou ne s'affiche pas comme prévu.

Seuil..... L'image importée est convertie en une image monochrome et la discrimination entre les zones noires et les zones blanches est automatiquement activée. La discrimination entre le noir et le blanc peut être définie en modifiant la valeur du seuil.

Epaisseur..... Les bords de l'image sont vectorisés, c'est-à-dire convertis en un contour. L'épaisseur du contour dépend de la valeur définie ici.

Contour Extérieur Seulement
..... Seul le contour extérieur de l'image est créé.



Rafraîchir Ecran
..... Après avoir vectorisé l'image, il est possible de reconvertir le contour en modifiant les paramètres « Epaisseur » et « Contour Extérieur Seulement ».

Afficher Image en Fond
..... Cette commande permet d'afficher l'image originale dans le fond de l'image vectorisée.

Effacer des Points
..... Cette commande permet de supprimer des lignes tous les points inutiles après avoir vectorisé l'image.

Ajouter des Points
..... Cette commande permet d'insérer des points sur les lignes après avoir vectorisé l'image.

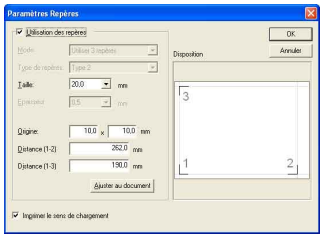
Droite/Courbe .. Cette commande permet de convertir les lignes droites en lignes courbes et vice versa après avoir vectorisé l'image.

Coller et Quitter
..... Cette commande permet de quitter la fenêtre « Auto Trace » et de coller le contour dans l'écran de mise en forme.

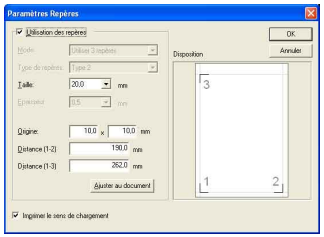
Remarque : pour obtenir plus de détails sur la fenêtre [Auto Trace], choisissez « Index Aide » dans le menu [Aide] pour parcourir les rubriques affichées.

4.10 Fenêtre Paramètres Repères

Pour afficher cette fenêtre, choisissez « Paramètres Repères » dans le menu [Editer].



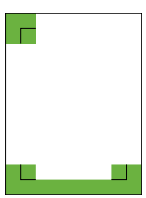
Lorsque vous sélectionnez l'orientation « Paysage »



Lorsque vous sélectionnez l'orientation « Portrait »

Remarques :

- **Remarques concernant les repères...**
  Si vous utilisez une imprimante pour imprimer une image sur un support et un traceur de découpe pour découper l'image, la position de l'image imprimée et celle de la ligne de découpe doivent correspondre. Des « Repères » sont imprimés autour de l'image afin que vous puissiez faire correspondre ces positions. Les repères ont la forme d'un demi-carré (L) et sont placés à trois endroits de l'image imprimée.
- **Lorsque vous utilisez des repères, la zone fixe autour de chaque repère n'est pas imprimée. Par conséquent, si vous utilisez des repères, assurez-vous que l'objet à imprimer (image ou texte) n'empiète pas sur les zones vertes du schéma ci-contre. Il est toutefois possible d'imprimer les données de découpe pour les zones vertes.**
- **Si les marges de l'imprimante empêchent l'impression des repères, le Craft ROBO ne pourra pas effectuer la lecture des repères correctement. Le cas échéant, modifiez le point d'origine, la distance entre les repères 1 et 2, ainsi que la distance entre les repères 1 et 3 pour pouvoir imprimer tous les repères. Vous pouvez afficher la relation entre la zone d' impression et la position des repères dans le menu de prévisualisation.**



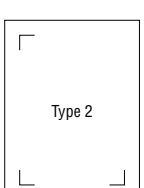
Utilisation des repères
..... Cette commande permet d'activer ou de désactiver l'impression des repères.

Mode..... Dans cette liste déroulante, vous pouvez sélectionner le mode des repères. Le mode par défaut est « Utiliser 3 repères » et toutes les autres options ne sont pas disponibles.

- Utiliser 3 repères
  Lecture de trois repères : les repères inférieur gauche, inférieur droit et supérieur gauche du média.

Type de repères
..... Dans cette liste déroulante, vous pouvez sélectionner le type de repères que vous souhaitez utiliser. Le type par défaut est « Type 2 » et toutes les autres options ne sont pas disponibles.

- Type 2
  Le coin de chaque repère fait face aux bords du média.



Taille ..... Indique la taille du repère (L).
Il n'est normalement pas nécessaire de modifier ce paramètre.

Epaisseur..... Indique la largeur de ligne du repère.
La largeur de la ligne est fixe (« 0,5 mm ») et à ce stade, aucune autre sélection n'est possible.

Origine..... Indique la position du premier repère.
Selon le document spécifié dans Paramètres document, la position du repère peut être déterminée en spécifiant des marges à partir des bords du document. Lorsque vous modifiez l'origine, le premier repère est placé à cet endroit. Indiquez les valeurs des paramètres « Distance (1-2) » et « Distance (1-3) » pour placer le deuxième et le troisième repère à l'endroit spécifié par rapport au premier repère. Dans le champ de saisie de gauche, entrez la valeur de marge dans le sens horizontal du document ; dans le champ de saisie de gauche, entrez une valeur de marge dans le sens vertical du document.

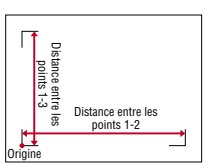
Remarque : si vous avez modifié l'origine, cliquez sur le bouton [Ajuster au document] pour ajuster la position des repères 2 et 3.

- Distance (1-2)
  Spécifiez la distance entre le premier et le deuxième repère.

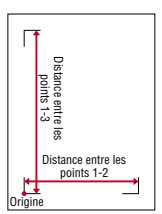
Remarque : la distance entre les repères correspond à la distance entre le coin d'un repère et le coin d'un autre repère.

- Distance (1-3)
  Spécifiez la distance entre le premier et le troisième repère.

Remarque : la distance entre les repères correspond à la distance entre le coin d'un repère et le coin d'un autre repère.

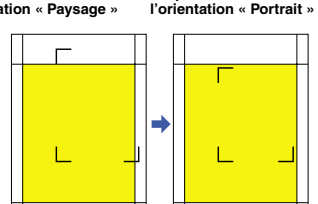


Lorsque vous sélectionnez l'orientation « Paysage »



Lorsque vous sélectionnez l'orientation « Portrait »

Ajuster au document
..... Cette commande permet de déplacer les repères 2 et 3 à une position permettant leur lecture et de modifier la valeur des paramètres « Distance (1-2) » et « Distance (2-3) ».



Imprimer le sens de chargement
..... Cette option permet d'insérer l'étiquette « Introduire ce côté en premier » et une flèche dans l'image envoyée à l'imprimante afin d'indiquer le sens de chargement du support dans le Craft ROBO.

4.11 Fenêtre Paramètres Grille

Pour afficher cette fenêtre, choisissez « Paramètres Grille » dans le menu [Editer].

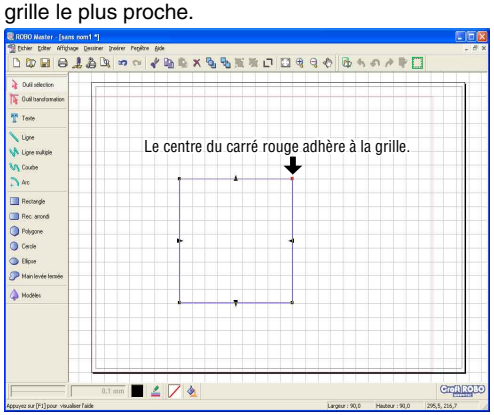
Afficher Grille ... Cette commande permet d'afficher une grille.

Remarque : une « grille » est un quadrillage constitué de lignes continues ou de points, qui permet de guider l'utilisateur lors de la création d'un dessin.

Grille magnétique

..... Lorsque vous sélectionnez « Grille magnétique », les formes sont créées ou déplacées selon la valeur d'espacement de la grille.

- Si vous sélectionnez « Grille magnétique » avant de créer une forme, celle-ci sera créée selon la valeur d'espacement de la grille.
- Si vous sélectionnez « Grille magnétique » après avoir créé une forme, la poignée rouge située dans le coin se colle au point d'intersection de grille le plus proche.



Type de grille ... Ligne des lignes gris-clair s'affichent à l'écran horizontalement et verticalement, à intervalles réguliers.
Points : des points gris-clair s'affichent à l'écran à intervalles réguliers aux points d'intersection de la grille.

Espacement de la grille

..... Cette commande permet de définir l'intervalle du quadrillage.
Spécifiez une valeur comprise entre 1 et 1 000 mm, par incréments de 1 mm (0,04 à 39,37 pouces par incréments de 0,01 pouce).

4.12 Fenêtre Attributs de ligne

Pour afficher cette fenêtre, choisissez « Attributs de ligne » dans le menu [Dessiner]. Si vous ouvrez cette fenêtre lorsqu'une forme est sélectionnée, vous pouvez modifier les paramètres de la forme sélectionnée. Si vous ouvrez cette fenêtre alors qu'aucune forme n'est sélectionnée, vous pouvez modifier les paramètres par défaut de la forme que vous allez créer.

Type de trait ..... Sélectionnez un type de trait dans la liste.
Vous avez le choix entre six types de trait : ligne pleine, trait tireté, ligne pointillée, trait tireté/pointillé, double trait tireté/pointillé et aucun (la ligne devient transparente). Ces paramètres sont disponibles uniquement pour les images à l'écran et pour les images imprimées.

Remarque : reportez-vous à la section 4.8 « Fenêtre Réglage de la ligne de découpe » pour obtenir de plus amples informations sur les types de ligne pouvant être utilisées pour une sortie sur le Craft ROBO.

Largeur de trait

..... Sélectionnez l'épaisseur de trait de votre choix.
Vous pouvez également saisir une valeur numérique. Spécifiez une valeur comprise entre 0,1 et 50,0 mm (0,01 et 1,97 pouces).

Remarque : l'épaisseur du trait ne peut être spécifiée que s'il s'agit d'une ligne pleine.

Modifier... ..... Cliquez sur ce bouton pour ouvrir la fenêtre [Couleurs] afin de définir la couleur du trait.

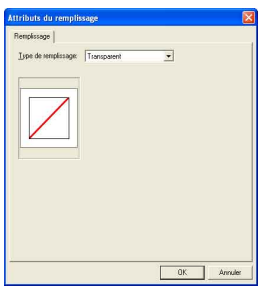
4.13 Fenêtre Attributs du remplissage

Pour afficher cette fenêtre, choisissez « Attributs de remplissage » dans le menu [Dessiner]. Si vous ouvrez cette fenêtre lorsqu'une forme est sélectionnée, vous pouvez modifier les paramètres de la forme sélectionnée. Si vous ouvrez cette fenêtre alors qu'aucune forme n'est sélectionnée, vous pouvez modifier les paramètres par défaut de la forme que vous allez créer.

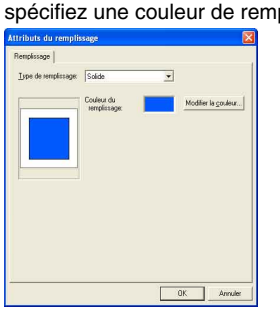
Type de remplissage

..... Ce menu déroulant vous permet de sélectionner un type de remplissage.

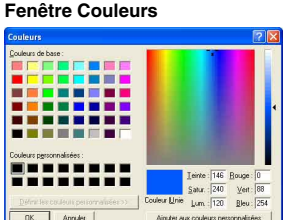
- Transparent
  La forme ne contient aucun remplissage et n'est constituée que de contours.



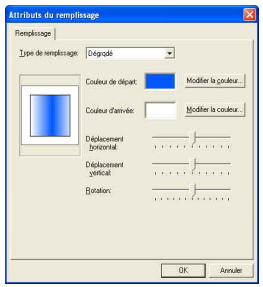
- Solide
  Une seule couleur de remplissage est utilisée dans la forme. Cliquez sur [Modifier la couleur...] pour ouvrir la fenêtre [Couleurs], puis spécifiez une couleur de remplissage.



Fenêtre Couleurs



- Dégradé
  Un seul dégradé de couleur est utilisé dans la forme.



Couleur de départ, Couleur d'arrivée

..... Vous pouvez utiliser deux couleurs dans le dégradé : une pour la couleur de départ, l'autre pour la couleur d'arrivée du dégradé. (Pour sélectionner des couleurs, utilisez les boutons [Modifier la couleur...] correspondants afin d'ouvrir la palette de la couleur de départ et de la couleur d'arrivée.)
Le dégradé affiché dans la fenêtre est constitué d'une couleur de départ au centre et d'une couleur d'arrivée aux deux extrémités.

Déplacement horizontal

..... Cette commande permet de placer la transition du dégradé dans le sens horizontal.
Utilisez le curseur pour déplacer les bords de la couleur de transition vers la gauche ou vers la droite.

Déplacement vertical

..... Cette commande permet de placer la transition du dégradé dans le sens vertical.
Utilisez le curseur pour déplacer les bords de la couleur de transition vers le haut ou vers le bas.

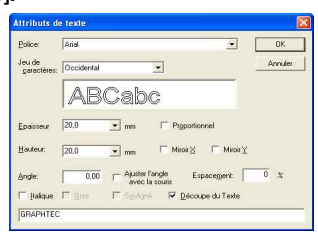
Rotation ..... Cette commande vous permet de définir la rotation du dégradé.
Déplacez le curseur vers la droite pour faire pivoter le dégradé vers la gauche. Inversement, déplacez le curseur vers la gauche pour faire pivoter le dégradé vers la droite.

4.14 Fenêtre Attributs de texte

Pour afficher cette fenêtre, choisissez « Texte » ou « Attributs de texte » dans le menu [Dessiner].

- Ouvrez la fenêtre « Attributs de texte » en cliquant sur « Texte » dans le menu [Dessiner]. Une zone vous permettant de saisir le texte apparaît au bas de la fenêtre. Dans ce cas, le texte spécifié est inséré dans le document selon les paramètres définis dans la boîte de dialogue.
- Si vous ouvrez cette fenêtre en cliquant sur « Attributs de texte » dans le menu [Dessiner] alors qu'un objet de texte est sélectionné, vous pouvez modifier les attributs de cet objet de texte.
- Si vous ouvrez cette fenêtre en cliquant sur « Attributs de texte » dans le menu [Dessiner] alors qu'aucun objet de texte n'est sélectionné, vous pouvez modifier les paramètres par défaut de l'objet de texte que vous allez créer.

Remarque : la fenêtre ci-dessous s'affiche lorsque vous sélectionnez « Texte » dans le menu [Dessiner].



Police ..... Sélectionnez dans ce menu déroulant la police de caractères de votre choix.

Jeu de caractères
..... Sélectionnez dans ce menu déroulant le jeu de caractères de la police. Il n'est normalement pas nécessaire de modifier ce paramètre. Certaines polices possèdent plusieurs jeux de caractères, ce qui permet d'afficher plusieurs caractères.

Epaisseur..... Sélectionnez dans ce menu déroulant la largeur d'un caractère.

Remarque : selon le type de police, la largeur varie pour chaque caractère.

Hauteur..... Sélectionnez dans ce menu déroulant la hauteur d'un caractère.

Remarque : selon le type de police, la hauteur varie pour chaque caractère.

Proportionnel... Utilisée lorsque le texte subit des modifications, cette option conserve les proportions hauteur/largeur lorsque la longueur du texte est ajustée.

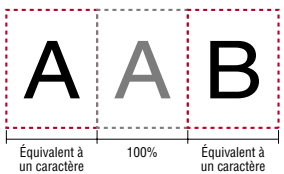
Miroir X. ..... Cette option permet de créer un miroir du texte avec le sens gauche/droit inversé.

Miroir Y ..... Cette option permet de créer un miroir du texte avec le sens haut/bas inversé.

Angle ..... Spécifiez dans ce champ de saisie l'angle du texte.

Ajuster l'angle avec la souris
..... Si vous activez cette option, vous pouvez ajuster l'angle du texte à l'aide de la souris si son emplacement a été spécifié au moment de la création. Faites glisser la souris pour modifier la position de l'angle de placement du texte. Cliquez sur l'angle sélectionné avec le bouton gauche de la souris pour valider. Si vous maintenez la touche [Maj] enfoncé tout en faisant glisser la souris, l'angle change par incréments de 45 degrés.

Espacement..... Dans cette zone de saisie, spécifiez l'espacement entre les caractères. Cette valeur doit être saisie en pourcentage (%). Pour laisser un espacement équivalent à un caractère, par exemple, saisissez une valeur de 100%.



Spécifiez une valeur comprise entre -50 et 400.

Remarque : • Si vous utilisez une police proportionnelle, notez que les espacements ne peuvent pas être définis à intervalles réguliers.
• Une « police proportionnelle » est une police dont la largeur des caractères varie selon le caractère.

Italique ..... Activez cette option pour écrire le texte en « italique ».

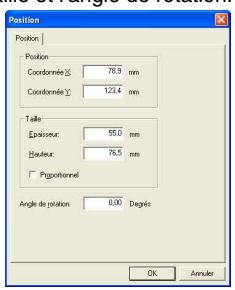
Gras..... Activez cette option pour écrire le texte en caractères « gras ».

Souligné..... Activez cette option pour souligner les caractères.

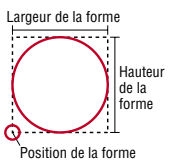
Découpe du Texte
..... Activez cette option pour afficher les caractères sous forme de contour (seuls les contours des caractères sont affichés).
Si vous activez cette option, les options Gras et Souligné sont grisées et ne sont pas disponibles.

4.15 Fenêtre Position

Pour afficher cette fenêtre, choisissez « Attributs d'objets...» dans le menu [Dessiner]. Cette fenêtre n'est disponible que lorsque vous sélectionnez une forme ; vous pouvez alors en définir la position, la taille et l'angle de rotation.



Position ..... Affiche la position actuelle de la forme sélectionnée à l'aide des coordonnées X et Y.
Le petit cercle rouge affiché lors de la création d'un rectangle autour d'une forme sélectionnée correspond à la position de la forme sélectionnée. Ici, l'origine se trouve dans le coin inférieur gauche du document. Vous pouvez entrer des valeurs numériques directement à l'aide du clavier afin de déterminer la position de la forme. (Si vous avez sélectionné « Sélectionne objet » et positionné le curseur de la souris à l'écran, les coordonnées de la position actuelle du curseur s'affichent dans la partie inférieure droite de l'écran.)



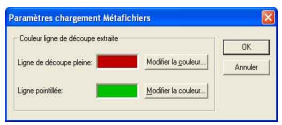
Taille ..... Cette zone affiche la taille de la forme sélectionnée, c'est-à-dire la Largeur et la Hauteur.
La taille est représentée par des coordonnées. Lors du dessin, si vous déplacez le curseur de la souris dans la direction opposée à l'origine, une valeur positive s'affiche. Inversement, si vous déplacez le curseur de la souris dans la direction de l'origine, une valeur négative s'affiche. Vous pouvez entrer des valeurs numériques pour la « Epaisseur » et la « Hauteur » afin de déterminer la taille de la forme.

Proportionnel ... Si vous activez cette option, vous pouvez modifier la taille de la forme sélectionnée, sans en changer le rapport hauteur/largeur.
Si vous modifiez la largeur, la hauteur est modifiée en conséquence. Si vous modifiez la hauteur, la largeur est modifiée en conséquence.

Angle de rotation
..... Dans ce champ de saisie, spécifiez l'angle de rotation de la forme sélectionnée.
Cet angle se déplace dans le sens inverse des aiguilles d'une montre, jusqu'à 360 degrés. Vous pouvez entrer une valeur numérique directement à partir du clavier.

4.16 Fenêtre Paramètres chargement Métafichiers

Pour afficher cette fenêtre, choisissez « Paramètres des Métafichiers » dans le menu [Insérer]. Dans cette fenêtre, vous pouvez modifier la couleur des lignes de découpe affichées lorsque les données de découpe ont été chargées dans le métafichier Windows fourni, ainsi que la couleur des lignes de découpe affichées lorsque vous avez appliqué une vectorisation. Cette fenêtre vous permet de modifier la couleur des lignes à convertir lorsque celle-ci est identique à celle des lignes dessinées, ou lorsque vous devez différencier les lignes de découpe des lignes de pliage.



Ligne de découpe pleine
..... Couleur sélectionnée pour les lignes de découpe affichées lorsqu'un métafichier Windows a été chargé, ou lors d'une vectorisation.

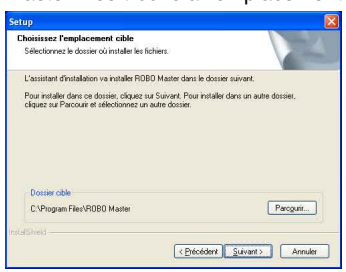
Ligne pointillée
..... Couleur sélectionnée pour les lignes de découpe en pointillé affichées lorsqu'un métafichier Windows a été chargé.

Modifier la couleur
..... Cliquez sur ce bouton pour afficher la fenêtre [Couleurs]. Spécifiez la couleur de votre choix pour la « Ligne de découpe pleine » ou la « Ligne pointillée », puis cliquez sur le bouton [OK].

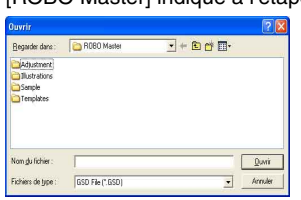
5 Impression du fichier de test des repères

Ce chapitre vous explique comment imprimer le fichier de test des repères utilisé dans le test de lecture des repères du Craft ROBO.

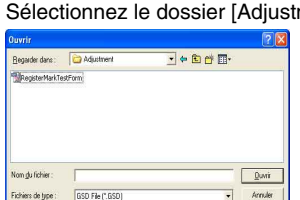
(1) Si vous avez installé ROBO Master sans modifier les paramètres par défaut de l'emplacement du dossier cible dans la fenêtre Setup, le dossier « ROBO Master » se trouve à l'emplacement indiqué ci-dessous.


Setup
Choisissez l'emplacement cible
Sélectionnez le dossier où installer les fichiers.
L'assistant d'installation va installer ROBO Master dans le dossier suivant.
Pour installer dans ce dossier, cliquez sur Suivant. Pour installer dans un autre dossier, cliquez sur Parcourir et sélectionnez un autre dossier.
Dossier cible
C:\Program Files\ROBO Master
Parcourir...
InstallShield
< Précédent
Suivant >
Annuler

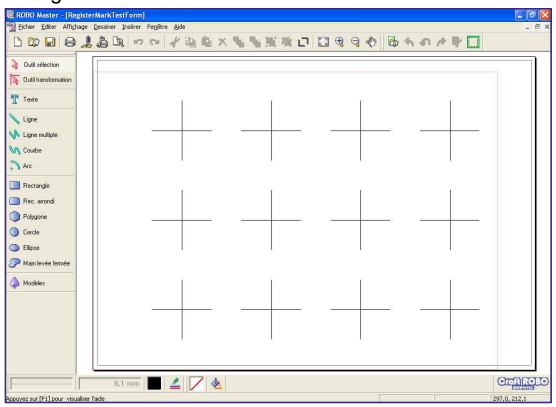
(2) Choisissez « Ouvrir » dans le menu [Fichier] de ROBO Master pour afficher la fenêtre [Ouvrir]. Dans le menu déroulant Regarder dans, sélectionnez le dossier [ROBO Master] indiqué à l'étape (1) précédente.



(3) Sélectionnez le dossier [Adjustment], puis cliquez sur [Ouvrir].



(4) Sélectionnez le fichier [RegisterMarkTestForm], puis cliquez sur [Ouvrir]. Le fichier « RegisterMarkTestForm » s'affiche.



(5) Dans la fenêtre [Paramètres de sortie], sélectionnez l'imprimante que vous souhaitez utiliser et, le cas échéant, modifiez les « Paramètres d'impression ». Ouvrez la fenêtre [Sortie sur Imprimante], puis après avoir confirmé les paramètres, cliquez sur [OK] pour imprimer le fichier RegisterMarkTestForm.

Remarque : utilisez du papier blanc, mat et de format A4 pour l'impression du fichier de test des repères. Vous pouvez utiliser du papier copie. Dans la mesure du possible, utilisez le même support que celui que vous utiliserez pour la découpe. Ceci permet d'accroître le degré de précision de la lecture des repères.

6 Messages d'erreur

Erreurs liées au fonctionnement

Aucun nom de média spécifié.

- Vous n'avez indiqué aucun nom de support dans le champ [Nom] de la fenêtre [Spécifier la taille utilisateur].

⇨ Entrez un nom dans le champ [Nom] de la fenêtre [Spécifier la taille utilisateur] en cliquant sur [Spécifier la taille utilisateur...] dans la fenêtre [Paramètres document].

Le nom de média ### a été réservé, et ne peut être utilisé.

- Le nom indiqué dans le champ [Nom] de la fenêtre [Spécifier la taille utilisateur] est déjà utilisé.

⇨ Entrez un nouveau nom dans le champ [Nom] de la fenêtre [Spécifier la taille utilisateur]. Le nom d'un support ne peut être enregistré qu'une seule fois.

ne peut pas être utilisé comme nom de média.

- Le nom indiqué dans le champ [Nom] de la fenêtre [Spécifier la taille utilisateur] contient des caractères non valides.

⇨ Il est impossible d'utiliser des virgules (,) dans le champ [Nom] de la fenêtre [Spécifier la taille utilisateur]. Entrez un nouveau nom.

Certains caractères ne sont pas disponibles dans cette police.

- Le texte saisi dans la fenêtre [Attributs de texte] n'est pas pris en charge par la police ou le jeu de caractères sélectionnés.

⇨ Spécifiez la police ou le jeu de caractères correspondants au texte saisi dans la fenêtre [Attributs de texte].

Impossible d'activer le navigateur.

- Ce message s'affiche lorsque le navigateur Internet n'a pas démarré correctement.

⇨ Assurez-vous que votre système est connecté à Internet.

La largeur du recouvrement dépasse la taille du panneau.

- La valeur spécifiée dans le champ « Recouvrement » de l'option Mosaique est supérieure à la largeur ou la hauteur du support.

⇨ Vérifiez que l'option Mosaique dans l'onglet [Paramètres de découpe] de la fenêtre [Paramètres de sortie] est correctement paramétrée. Si ce n'est pas le cas, modifiez les paramètres.

Les points de repère sont situés à l'extérieur du document de travail.

- Les points de repère se trouvent à l'extérieur du document de travail.

⇨ Vérifiez les informations affichées sous Disposition dans la fenêtre [Paramètres Repères], puis modifiez la position des repères afin qu'ils se trouvent pas en dehors du document.

Erreur dans le contenu des fichiers.

- Une erreur est survenue lors de l'importation d'un fichier au format DXF. Il est possible que ce fichier ne soit pas un fichier DXF.

⇨ Importez le fichier DXF à l'aide du logiciel avec lequel il a été créé, puis vérifiez les données.

Données non valides.

- Le fichier DXF ne contient aucune donnée prise en charge par ROBO Master.

⇨ Il est impossible d'utiliser les données de ce fichier.

Ce format de fichier n'est pas supporté.

- Le fichier DXF ne contient aucune donnée prise en charge par ROBO Master.

⇨ Il est impossible d'utiliser ces données.

Chargement du fichier interrompu.

- Vous avez appuyé sur la touche [ESC] du clavier lors de l'importation d'un fichier enregistré dans ROBO Master.

⇨ Veillez à ne pas appuyer sur la touche [ESC] avant que l'importation du fichier ne soit terminée.

Un fichier ne peut pas être créé.

- Ce message s'affiche lorsque, par exemple, l'écrasement d'un fichier existant a échoué.

⇨ Désactivez la protection en écriture avant l'enregistrement, ou enregistrez les données sous un autre nom.

Ne peut pas écrire dans le fichier.

- Ce message s'affiche lorsque, par exemple, l'espace du disque dur est insuffisant.

⇨ Vérifiez l'espace libre disponible de l'emplacement où vous souhaitez enregistrer le fichier.

Initialisation avortée. Pas de sortie.

- Il est impossible d'utiliser le pilote d'impression pour imprimer.

⇨ Vérifiez que le dispositif est connecté.

La sortie a échoué.

- Ce message s'affiche lorsque les données n'ont pas pu être envoyées correctement au Craft ROBO.

⇨ Vérifiez que le Craft ROBO est correctement raccordé et que le contacteur de veille est allumé.

Sortie avortée.

- Le Contrôleur Craft ROBO a déjà été lancé.

⇨ Fermez le Contrôleur Craft ROBO déjà lancé, puis effectuez à nouveau l'opération.

Echec du démarrage du Contrôleur Craft ROBO.

- Le Contrôleur Craft ROBO n'a pas pu démarré.

⇨ Vérifiez que le « Contrôleur Craft ROBO » a bien été installé sur votre système. Si ce n'est pas le cas, installez-le à l'aide du CD fourni avec votre Craft ROBO.

Driver Craft ROBO introuvable. L'installer SVP.

- Le pilote du Craft ROBO n'est pas installé.

⇨ Installez le pilote du Craft ROBO à l'aide du CD fourni avec le Craft ROBO.

Erreurs liées au périphérique Twain

Une erreur est intervenue dans le périphérique Twain.

- Une erreur est survenue au niveau du périphérique TWAIN sélectionné dans la boîte de dialogue de configuration du modèle.

⇨ Vérifiez les connexions du périphérique TWAIN.

Le chargement a été annulé.

- Vous avez appuyé sur la touche [ESC] du clavier lors de l'importation d'un fichier image.

⇨ Veillez à ne pas appuyer sur la touche [ESC] avant que l'importation du fichier ne soit terminée.

L'image spécifiée n'est pas supportée.

- Le périphérique TWAIN tente de traiter un format de fichier non pris en charge par ce logiciel.

⇨ Dans les paramètres du périphérique TWAIN, configurez ce dernier de façon à prendre en charge une image noir et blanc, une image couleur ou en nuances de gris de 8 bits, ou une image couleur de 24 bits.

Erreurs liées au chargement de fichiers

Ce format de fichier n'est pas supporté.

- Vous avez tenté d'ouvrir un format de fichier non pris en charge.

⇨ Il est impossible d'ouvrir le fichier spécifié.

L'en-tête contient une erreur.

- L'en-tête du fichier contient une erreur.

⇨ Il est impossible d'ouvrir le fichier spécifié.

Fichier incorrectement compressé.

- Le format du fichier que vous souhaitez ouvrir contient une erreur.

⇨ Il est impossible d'ouvrir le fichier spécifié.

Impossible de lire les fichiers divisés en mosaïque.
Impossible de lire les fichiers compressés avec LZW.
Impossible de lire les fichiers CALS Type 2.
Impossible de lire les fichiers compressés en CCITT 2D.
Impossible de lire les fichiers INTERGRAPH RAW.
Impossible de lire les fichiers INTERGRAPH RLE.

- Les messages d'erreur précédents s'affichent lorsque vous tentez d'ouvrir un fichier dont le format n'est pas pris en charge par ROBO Master.

⇨ Il est impossible d'ouvrir le fichier spécifié.

L'image n'a pas été rafraîchie. Elle ne peut pas être pivotée.

- Ce message s'affiche lors de la rotation d'une image. Pour être plus précis, ce message s'affiche lorsque l'espace de la mémoire ou du disque dur est insuffisant.

⇨ Quittez les logiciels actifs et supprimez les fichiers inutiles afin d'augmenter l'espace disponible sur le disque dur.

Impossible de charger ce Métafichier.

- Ce message s'affiche lors du chargement d'un métafichier non pris en charge par ROBO Master.

⇨ Le système ne peut pas ouvrir le fichier spécifié.

Index

A

A propos de 19
Acquérir 18
Affichage découpe 20
Affichage impression 20
Affichage impression et découpe 20
Affichage, menu 15, 20
Afficher grille 16, 27
Afficher Image en Fond 25
Aide, menu 19
Ajouter des Points 25
Ajuster au document 26
Ajuster l'angle avec la souris 29
Angle 29
Angle de rotation 30
Arc 17
Arranger les icônes 19
Arrêt 5
Attributs de ligne 18
Attributs de ligne, fenêtre 27
Attributs de texte 18
Attributs de texte, fenêtre 29
Attributs d'objets 18
Attributs du remplissage 11, 18
Attributs du remplissage, fenêtre 28
Auto Trace, fenêtre 25

B

Barre d'état 15
Barre d'outils 15

C

Cadre d'échenillage 23
Cascade 19
Cercle 17
Choix de la ligne de découpe 24
Coller 14
Coller et Quitter 25
Comment découper un texte 6
Configuration système 3
Conseils ROBO Master 19
Contour Extérieur Seulement 25
Convertir en contour 25
Copier 14
Copies 21
Couleur d'arrivée 28
Couleur de départ 28
Couleur des données de découpe 11
Couleurs, fenêtre 28
Couper 14
Courbe 17
Craft ROBO 14, 20, 21, 22
Craft ROBO Controller 7
Craft ROBO, logo 19

D

Découpe 8
Découpe du Texte 29
Défaire 14
Dégradé 28
Dégrouper 15
Démarrage 5
Déplacement horizontal 28
Déplacement vertical 28
Déplacement, mode 13
Déplacer 15
Dessiner, menu 16
Détourage d'une image 12
Données de découpe, création 11
Données image 11
Droite/Courbe 25

E

Echelle 22
Editer Image 25
Editer, menu 14
Effacer 15
Effacer des Points 25
Ellipse 18
Enregistrer 14
Enregistrer sous 14
Epaisseur 25, 26, 29
Espacement 29
Espacement de la grille 27
Essai de tracé 7
Explorateur de miniatures 14

F

Fenêtre principale 14
Fenêtre, menu 19
Fermer 14, 20
Fichier image 11, 12, 19
Fichier, menu 14
Fonctions 3
Fonctions de base 5
Fenêtre Paramètres document 19

G

Gras 29
Grille magnétique 16, 27
Grouper 15

H

Hauteur 29

I

Image de découpe, paramètres 12
Image imprimée, détourage 11
Image, ajustement 11
Importation d'un fichier image 11
Importer DXF 14
Imprimante 21, 22
Imprimer 14, 20
Imprimer le sens de chargement 26

Imprimer les lignes découpe 23
Information sur le support 19
Insérer, menu 18
Installation 4
Introduction 3
Italique 29

J
Jeu de caractères 29

L
Lancer, fenêtre 3
Largeur de trait 27
Ligne 16
Ligne de découpe pleine 30
Ligne multiple 17
Ligne pointillée 30

M
Main levée fermée 18
Manuel de l'utilisateur 19
Messages d'erreur 32
Miroir 15
Miroir X 29
Miroir Y 29
Mode 26
Modèles de formes 18
Modifier 27
Modifier la couleur 30
Mosaique 23
Mosaïque horizontale 19
Mosaïque verticale 19

N
Nouveau 14

O
Offset 22
Orientation 19, 23
Origine 8, 26
Outil Sélection 16
Outil transformation 16
Ouvrir 14

P
Pages 21
Paramètres Repères 11, 15
Paramètres Repères, fenêtre 26
Paramètres chargement Métafichiers, fenêtre 30
Paramètres communs 22
Paramètres de découpe 23
Paramètres de sortie 14
Paramètres de sortie, fenêtre 22
Paramètres des Métafichiers 19
Paramètres d'impression 23
Paramètres document 14
Paramètres document, fenêtre 19
Paramètres Grille 15
Paramètres Grille, fenêtre 27
Plein écran 15, 20
Police 29
Polygone 17
Position 30
Position, fenêtre 30
Préférences 14
Préférences, fenêtre 20
Premiers pas 6
Présentation des fonctions 14
Prévisualisation 14, 20, 22
Proportionnel 29, 30
Propriétés 22

Q
Quitter 14

R
Raccourcis 13
Rafraîchir Ecran 25
Rec. arrondi 17
Recouvrement 24
Rectangle 17
Refaire 14
Réglage de la ligne de découpe 24
Réglage de la ligne de découpe, fenêtre 24
Réglages du type de pointillé 24
Remarques importantes 3
Repères 15
Repères, fichier de test 31
Rogner l'image 15
Rotation 23, 28
Rotation de 180 degrés 23
Rotation de l'image 15

S
Sélectionner la source 18
Seuil 25
Solide 28
Sortie 12
Sortie sur Craft ROBO, fenêtre 21
Sortie sur Craft ROBO 22
Sortie sur Imprimante 22
Sortie sur Imprimante, fenêtre 21
Sortie, menu 20
Souligné 29

T
Taille 26, 30
Taille du document 19
Taille du média 23
Test de découpe 7
Texte 16
Tracer le contour d'une image 12
Transparent 28
Type de grille 27
Type de remplissage 28
Type de repères 26

Type de trait 27

U
Unité 20
Utilisation des repères 19, 26
Utilisation simplifiée 13

V
Vectorisation contour externe 15
Vers l'arrière 15
Vers l'avant 15

Z
Zone de découpe 16
Zone d'impression 16
Zoom arrière 15, 20
Zoom avant 15, 20

Les informations contenues dans ce manuel, notamment les spécifications, sont sujettes à modifications sans préavis.

OPS656m-UM-154
20 avril 2007 1ère édition
GRAPHTEC CORPORATION